

2026年5月14日

各 位

会社名 K L a b株式会社
(コード番号：3656)
代表者名 代表取締役社長 真田 哲弥
問合せ先 取締役 高田 和幸
E-mail ir@klab.com

通期連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2026年12月期通期の連結業績予想につきまして、合理的かつ信頼性のある数値の提示が困難であると考え非開示としておりましたが、第1四半期の業績動向及び新規タイトルのリリース後の状況等を踏まえ、現時点で入手可能な情報に基づき通期の業績予想を算定した結果、公表することといたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 2026年12月期通期業績予想数値の修正（2026年1月1日～2026年12月31日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 —	百万円 —	百万円 —	百万円 —	円 銭 —
今回発表予想（B）	17,000	1,000	—	—	—
増減額（B－A）	17,000	1,000	—	—	
増減率	—	—	—	—	
（ご参考）前期実績 （2025年12月期）	6,856	△1,304	△1,421	△4,176	△73.53
（ご参考） 前期実績との差異	10,144	2,304	—	—	—

2. 修正の理由

2026年12月期通期の連結業績予想につきまして、合理的かつ信頼性のある数値の提示が困難であると考え非開示としておりましたが、第1四半期の業績動向及び新規タイトルのリリース後の状況等を踏まえ、現時点で入手可能な情報に基づき業績予想を算定した結果、公表することといたしました。

ゲーム事業におきましては、期初より『キャプテン翼 ～たたかえドリームチーム～』が好調に推移し業績を下支えしつつも、既存タイトル全体では減衰傾向で推移しております。

一方で、4月21日にリリースされた『ドラゴンクエストスマッシュグロウ』（企画・制作：株式会社スクウェア・エニックス、開発：当社）は、好調なスタートとなりました。セールスランキングにおいて上位を維持していることに加え、多面的な収益確保機会の整備も奏功し、第2四半期以降は相当程度の業績貢献を見込んでおります。

また、現在開発中の『僕のヒーローアカデミア UNITED SURVIVAL』につきましても、2026年中のリリースを予定していることから、一定の業績寄与を見込んでおります。

その他、GPU AIクラウド事業は、足元が不調であるものの年間売上高は前期を上回る見通しです。

以上のことから、売上高は17,000百万円を見込んでおります。

営業利益につきましては、ゲーム事業の大幅な伸長に伴い、第1四半期までの損失を吸収し、通期での営業黒字を達成する見込みです。

なお、当社が保有する暗号資産（ビットコイン）の保有状況に鑑み、期末時点で発生しうる暗号資産評価損益を適正に見積もることは困難であると考えことから、経常利益及び親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、引き続き非開示といたします。

(注) 本資料に記載されている業績予想につきましては、現時点で入手可能な情報等に基づいて判断したものであり、実際の業績等は今後様々な要因により予想数値と異なる可能性があります。

以上