



2026年4月28日

各位

会社名株式会社 A i m i n g
代表者名代表取締役社長 椎葉 忠志
(コード番号: 3911 東証グロース)
問合せ先取締役 経営管理部 田村 紀貴
ディビジョンディレクター
(E-mail. ir@aiming-inc.com)

2026年12月期第1四半期連結業績予想と実績との差異に関するお知らせ

当社は、2026年2月13日に公表いたしました2026年12月期第1四半期(2026年1月1日～2026年3月31日)の連結業績予想と実績を比較し、下記の通り差異が生じたので、お知らせいたします。

記

1. 2026年12月期第1四半期(2026年1月1日～2026年3月31日)の連結業績予想と実績の差異

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 四半期純利益	1株当たり 四半期 純利益
				百万円	円 銭
予想値(A)	3,409	129	54	42	0.92
実績値(B)	3,249	241	191	164	3.51
増減額(B-A)	△160	111	136	121	—
増減率(%)	△4.7%	86.0%	251.9%	288.1%	—
(参考)前年同期実績 (2025年12月期第1四半期)	5,168	1,352	503	362	7.75

2. 差異の理由

2026年2月13日に公表いたしました2026年12月期第1四半期連結業績予想と実績値との差異につきまして、その主な要因は以下の通りです。

売上高は、オンラインゲーム配信サービスが伸び悩んだ結果、当初の予想をやや下回る結果となりました。利益面では、広告宣伝費の抑制、外部決済によるプラットフォーム手数料の削減などが寄与し、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益のいずれも予想を上回る着地となりました。

これらの結果、売上高は予想値を下回り160百万円減となったものの、営業利益は111百万円増、経常利益136百万円増、親会社株主に帰属する四半期純利益は121百万円増となりました。