



2026 年 3 月 13 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 c o l y
代表者名 代表取締役社長 中島 杏奈
(コード：4175 東証グロース)
問合せ先 執行役員管理本部長 村上 寛奈
(TEL 03-3505-0333)

個別業績と前期実績値との差異に関するお知らせ

2026 年 1 月期（2025 年 2 月 1 日～2026 年 1 月 31 日）の当社業績について、前期実績値との間に差異が生じたことから、その概要を下記の通りお知らせいたします。

記

1. 2026 年 1 月期 個別業績と前期実績値との差異（2025 年 2 月 1 日～2026 年 1 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前期実績値（A） 2025 年 1 月期	6,500	△516	△510	△546	△99.27
当期実績値（B） 2026 年 1 月期	7,020	△144	46	72	13.21
増 減 額（B－A）	+519	+372	+557	+618	+112.48
増 減 率（ % ）	+8.0	—	—	—	—

2. 差異が生じた理由

売上高につきましては、TV アニメ『魔法使いの約束』の放映を契機とした IP 認知の拡大に加え、前事業年度にリリースした『ブレイクマイケース』の通期寄与等により、モバイルオンラインゲーム事業およびメディア事業の双方において売上が増加し、創業以来最高の売上高となりました。

利益面につきましては、売上高の増加に加え、Web 上でゲーム内アイテムを販売する『coly ID』を推進したことにより手数料の圧縮が想定以上に進捗し、売上総利益も前期比で増加しました。

また、投資有価証券売却益等の営業外収益の計上も含めて、当期純利益は黒字となりました。なお、中長期的な成長に向けた新規タイトル開発等に係る費用の先行計上により販売費及び一般管理費は増加したものの、営業損失は前期比で縮小しております。

その結果、当事業年度の業績につきましては、売上高 7,020,100 千円（前期比 8.0%増）、営業損失 144,075 千円（前事業年度は営業損失 516,473 千円）、経常利益 46,148 千円（前事業年度は経常損失 510,947 千円）、当期純利益 72,693 千円（前事業年度は当期純損失 546,289 千円）となりました。

以 上