



## 2025年12月期 決算短信〔日本基準〕(連結)

2026年2月12日

上場会社名	K L a b 株式会社	上場取引所	東
コード番号	3656	URL	<a href="https://www.klab.com/jp/">https://www.klab.com/jp/</a>
代表者 (役職名)	代表取締役社長	(氏名)	真田 哲弥
問合せ先責任者 (役職名)	取締役	(氏名)	高田 和幸
定時株主総会開催予定日	2026年3月27日	配当支払開始予定日	(TEL) 03-5771-1100
有価証券報告書提出予定日	2026年3月26日		—
決算補足説明資料作成の有無	: 有 ( <a href="https://www.klab.com/jp/ir/library/">https://www.klab.com/jp/ir/library/</a> )		
決算説明会開催の有無	: 有 (機関投資家・アナリスト向け)		

(百万円未満切捨て)

### 1. 2025年12月期の連結業績 (2025年1月1日～2025年12月31日)

(1) 連結経営成績 (%表示は対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益	
2025年12月期	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年12月期	6,856	△17.5	△1,304	—	△1,421	—	△4,176	—
2024年12月期	8,306	△22.5	△1,342	—	△1,280	—	△2,782	—

(注) 包括利益 2025年12月期 △4,945百万円( -%) 2024年12月期 △2,573百万円( -%)

	1株当たり 当期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 当期純利益	自己資本 当期純利益率	総資産 経常利益率	売上高 営業利益率
2025年12月期	円 銭	円 銭	%	%	%
2025年12月期	△73.53	—	△40.6	△9.8	△19.0
2024年12月期	△62.91	—	△25.6	△7.6	△16.2

(参考) 持分法投資損益 2025年12月期 -百万円 2024年12月期 -百万円

(2) 連結財政状態

	総資産		純資産		自己資本比率	1株当たり純資産
2025年12月期	百万円		百万円		%	円 銭
2025年12月期	13,273		10,304		76.9	133.89
2024年12月期	15,784		10,371		65.6	216.46

(参考) 自己資本 2025年12月期 10,201百万円 2024年12月期 10,360百万円

(3) 連結キャッシュ・フローの状況

	営業活動による キャッシュ・フロー	投資活動による キャッシュ・フロー	財務活動による キャッシュ・フロー	現金及び現金同等物 期末残高
2025年12月期	百万円	百万円	百万円	百万円
2025年12月期	△1,800	2,479	2,916	5,214
2024年12月期	△138	△1,045	555	1,605

### 2. 配当の状況

	年間配当金					配当金総額 (合計)	配当性向 (連結)	純資産 配当率 (連結)
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計			
2024年12月期	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	百万円	%	%
2024年12月期	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—
2025年12月期	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—
2026年12月期(予想)	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—

### 3. 2026年12月期の連結業績予想 (2026年1月1日～2026年12月31日)

2026年12月期の連結業績予想については、非開示といたします。詳細は、添付資料4ページ「1. 経営成績等の概況(4)今後の見通し」をご覧ください。

※ 注記事項

(1) 期中における連結範囲の重要な変更 : 有  
新規 - 社 (社名) - 、除外 1社 (社名) 株式会社グローバルギア

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2025年12月期	76,832,200株	2024年12月期	48,502,300株
② 期末自己株式数	2025年12月期	641,617株	2024年12月期	641,605株
③ 期中平均株式数	2025年12月期	56,802,119株	2024年12月期	44,240,688株

(参考) 個別業績の概要

1. 2025年12月期の個別業績（2025年1月1日～2025年12月31日）

(1) 個別経営成績 (%表示は対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益	
2025年12月期	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年12月期	6,332	△16.4	△1,147	—	△1,299	—	△4,535	—
2024年12月期	7,571	△24.5	△1,556	—	△1,187	—	△2,586	—
	1株当たり 当期純利益		潜在株式調整後 1株当たり当期純利益					
	円 銭		円 銭					
2025年12月期	△79.85		—					
2024年12月期	△58.48		—					

(2) 個別財政状態

	総資産		純資産		自己資本比率		1株当たり純資産	
2025年12月期	百万円		百万円		%		円 銭	
2025年12月期	13,432		10,201		75.2		132.54	
2024年12月期	16,368		10,569		64.5		220.61	

(参考) 自己資本 2025年12月期 10,098百万円 2024年12月期 10,558百万円

※ 決算短信は公認会計士又は監査法人の監査の対象外です

※ その他特記事項

（決算補足説明資料の入手方法について）

業績の概要につきましては、当社ウェブサイトに掲載しております、決算説明資料をご確認ください。

<https://www.klab.com/jp/ir/library/presentations/>

## ○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況 .....	2
(1) 当期の経営成績の概況 .....	2
(2) 当期の財政状態の概況 .....	2
(3) 当期のキャッシュ・フローの概況 .....	3
(4) 今後の見通し .....	4
2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方 .....	4
3. 連結財務諸表及び主な注記 .....	5
(1) 連結貸借対照表 .....	5
(2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書 .....	7
連結損益計算書 .....	7
連結包括利益計算書 .....	8
(3) 連結株主資本等変動計算書 .....	9
(4) 連結キャッシュ・フロー計算書 .....	11
(5) 連結財務諸表に関する注記事項 .....	12
(継続企業の前提に関する注記) .....	12
(会計方針の変更) .....	12
(セグメント情報等) .....	13
(1株当たり情報) .....	15
(重要な後発事象) .....	15

## 1. 経営成績等の概況

### (1) 当期の経営成績の概況

	前連結会計年度	当連結会計年度	(千円) 前連結会計年度比 増減率 (%)
売上高	8,306,355	6,856,276	△17.5
営業利益	△1,342,143	△1,304,256	—
経常利益	△1,280,364	△1,421,088	—
税金等調整前 当期純利益	△2,164,932	△4,050,581	—
親会社株主に帰属する 当期純利益	△2,782,986	△4,176,818	—

当社グループは、マンガやアニメなどのIPを用いたモバイルオンラインゲームの企画・開発・運営を主軸として事業を展開しております。

当連結会計年度においては、既存タイトルである『BLEACH Brave Souls』及び『キャプテン翼 ～たたかえドリームチーム～』の安定運用による売上高の確保に努めつつ、2026年リリース予定の新作タイトル『ドラゴンクエストスマッシュグロウ』及びTVアニメ『僕のヒーローアカデミア』のIPを活用したタイトルの新作開発に注力しました。

『BLEACH Brave Souls』は、タイトル10周年のアニバーサリイヤーであったことから、年間を通してプロモーション及び多様なキャンペーンを積極的に展開し、新規ユーザーの獲得、既存ユーザーへの還元等に努めました。これらの施策により期初から順調に推移していたものの、特に海外ユーザーの減衰の影響により、期末にかけては軟調な推移となりました。

『キャプテン翼 ～たたかえドリームチーム～』においても、新規商材の販売などを通じて売上高の確保に努めたものの、一定の減衰が継続し、年間を通して軟調な推移となりました。

期首に公表した新たな経営戦略の一環として、収益のボラティリティが大きいゲーム事業への依存からの脱却を図るべく、GPU AIクラウド事業及び総合AIエンタテインメント事業を立ち上げております。このうち、GPU AIクラウド事業においてGPUサーバーの販売が堅調に推移したことから、その他の売上高は490,736千円（前期比591.8%の増加）となり、売上に寄与しました。

費用面においては、全社的なコストコントロールを継続しつつ、オフィスの縮小移転及び希望退職者の募集による人員削減を実施し、固定費の大幅な縮小を図りました。

以上の結果、売上高は6,856,276千円（前期比17.5%の減少）、営業損失は、1,304,256千円（前期は営業損失1,342,143千円）、経常損失は1,421,088千円（前期は経常損失1,280,364千円）となりました。

特別利益については、有価証券を複数銘柄売却したことによる投資有価証券売却益1,637,461千円、第4四半期において事務所移転に伴う支度金209,478千円を計上いたしました。また、特別損失については、第2四半期において希望退職の募集の実施に伴う特別退職金41,483千円及び『EA SPORTS FC™ TACTICAL』におけるソフトウェア資産の減損損失4,426,697千円、第4四半期において複数本のカジュアルゲームに係るソフトウェア資産の減損損失81,400千円を計上いたしました。

以上のことから、親会社株主に帰属する当期純損失は4,176,818千円（前期は親会社株主に帰属する当期純損失2,782,986千円）となりました。

### (2) 当期の財政状態の概況

#### 資産・負債及び純資産の状況

##### (資産の部)

当連結会計年度末における総資産は13,273,301千円となり、前連結会計年度末と比較して2,510,885千円減少いたしました。これは主として、現金及び預金が3,608,855千円増加した一方で、ソフトウェア仮勘定が4,075,305千円減少、投資有価証券が1,785,088千円減少、のれんが555,425千円減少したことによるものです。

##### (負債の部)

当連結会計年度末における総負債は2,969,165千円となり、前連結会計年度末と比較して2,443,516千円減少い

たしました。これは主として、短期借入金が800,000千円減少、1年内返済予定の長期借入金が547,754千円減少、前受金が328,713千円減少、固定負債のその他が620,596千円減少したことによるものです。

#### (純資産の部)

当連結会計年度末における純資産は10,304,136千円となり、前連結会計年度末と比較して67,368千円減少いたしました。これは主として、資本金及び資本準備金がそれぞれ2,393,612千円増加した一方で、親会社株主に帰属する当期純損失の計上等により利益剰余金が4,176,818千円減少、その他有価証券評価差額金が711,470千円減少したことによるものです。

### (3) 当期のキャッシュ・フローの概況

当連結会計年度末における現金及び現金同等物（以下、「資金」という。）は、前連結会計年度末に比べ3,608,855千円増加し、5,214,034千円となりました。

当連結会計年度における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は次のとおりです。

#### (営業活動によるキャッシュ・フロー)

営業活動による資金の減少は、1,800,692千円（前期は138,223千円の減少）となりました。これは主として、減損損失4,508,098千円の計上をした一方で、税金等調整前当期純損失4,050,581千円の計上及び投資有価証券売却益1,637,461千円を計上したことによるものです。

#### (投資活動によるキャッシュ・フロー)

投資活動による資金の増加は、2,479,391千円（前期は1,045,551千円の減少）となりました。これは主として、投資有価証券の売却による収入2,443,854千円によるものです。

#### (財務活動によるキャッシュ・フロー)

財務活動による資金の増加は、2,916,895千円（前期は555,110千円の増加）となりました。これは主として、株式の発行による収入2,876,250千円によるものです。

#### (参考) キャッシュ・フロー関連指標の推移

	2021年12月期	2022年12月期	2023年12月期	2024年12月期	2025年12月期
自己資本比率	68.4%	62.9%	64.3%	65.6%	76.9%
時価ベースの自己資本比率	100.7%	83.8%	65.4%	53.1%	217.0%
キャッシュ・フロー対有利子負債比率	—	—	—	—	—
インタレスト・カバレッジ・レシオ	—	—	—	—	—

自己資本比率：自己資本／総資産

時価ベースの自己資本比率：株式時価総額／総資産

キャッシュ・フロー対有利子負債比率：有利子負債／キャッシュ・フロー

インタレスト・カバレッジ・レシオ：キャッシュ・フロー／利払い

（注）1. 各指標はいずれも連結ベースの財務数値により算出しております。

2. 株式時価総額は自己株式を除く発行済株式数をベースに計算しています。

3. キャッシュ・フローは、営業キャッシュ・フローを利用しています。

4. 有利子負債は（連結）貸借対照表に計上されている負債のうち利子を支払っている全ての負債を対象としています。

5. キャッシュ・フロー対有利子負債比率及びインタレスト・カバレッジ・レシオは、営業キャッシュ・フローがマイナスであるため記載しておりません。

#### (4) 今後の見通し

当社が事業を展開するモバイルオンラインゲーム市場は、今後も、巨大な市場規模を維持しながらも厳しい競争環境が継続すると考えております。当社は、グローバルで高い人気と熱量を有するマンガやアニメといった日本を代表するIPを用いたゲームを提供することで、事業の優位性を確保し、ゲーム事業の安定を目指してまいります。

なお、2026年12月期は、『ドラゴンクエストスマッシュグロウ』及びTVアニメ『僕のヒーローアカデミア』のIPを活用したタイトルをリリースする予定です。

また、当連結会計年度より、ボラティリティが大きいゲーム事業に収益を依存する事業構造から脱却し、安定した事業成長を実現するべく、経営戦略を改め、GPU AIクラウド事業、総合AIエンタテインメント事業を立ち上げております。2026年12月期においては、これらの事業の確立に加え、さらなる新規の事業の立ち上げに注力してまいります。

2026年12月期の業績予想につきましては、新規事業における不確実性の高さに加え、ゲーム事業においても、収益のボラティリティが大きく、かつ新作タイトルのリリースを予定していることから、合理的かつ信頼性のある業績予想の提示が困難と考えることから、非開示といたします。

なお、今後の進捗を踏まえ、算定が可能になった場合は速やかに開示する方針です。

## 2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方

当社は、国際財務報告基準(IFRS) の適用時期につきましては、我が国における適用動向を注視している状況であり、今後の適用については未定であります。

## 3. 連結財務諸表及び主な注記

## (1) 連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	1,605,179	5,214,034
売掛金	1,220,550	1,151,572
前払費用	1,083,366	1,010,849
未収還付法人税等	—	3,246
その他	529,311	760,005
貸倒引当金	△37,946	△819
流動資産合計	4,400,462	8,138,888
固定資産		
有形固定資産		
建物	157,175	167,027
減価償却累計額	△147,935	△2,797
建物（純額）	9,239	164,229
その他	717,353	653,237
減価償却累計額	△644,763	△597,816
その他（純額）	72,589	55,420
有形固定資産合計	81,828	219,650
無形固定資産		
のれん	555,425	—
ソフトウェア	24,748	12,551
ソフトウェア仮勘定	7,226,182	3,150,877
その他	4,731	4,158
無形固定資産合計	7,811,088	3,167,588
投資その他の資産		
投資有価証券	2,031,273	246,185
出資金	860,359	809,715
繰延税金資産	196,930	399,110
その他	551,415	421,193
貸倒引当金	△149,171	△129,030
投資その他の資産合計	3,490,807	1,747,174
固定資産合計	11,383,724	5,134,412
資産合計	15,784,187	13,273,301

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
<b>負債の部</b>		
<b>流動負債</b>		
買掛金	592, 556	673, 620
短期借入金	800, 000	—
1年内返済予定の長期借入金	773, 350	225, 596
未払法人税等	69, 517	74, 768
前受金	1, 772, 205	1, 443, 492
賞与引当金	105, 920	82, 246
その他	571, 849	362, 755
<b>流動負債合計</b>	<b>4, 685, 399</b>	<b>2, 862, 479</b>
<b>固定負債</b>		
その他	727, 282	106, 686
<b>固定負債合計</b>	<b>727, 282</b>	<b>106, 686</b>
<b>負債合計</b>	<b>5, 412, 681</b>	<b>2, 969, 165</b>
<b>純資産の部</b>		
<b>株主資本</b>		
<b>資本金</b>	<b>6, 220, 354</b>	<b>8, 613, 967</b>
<b>資本剰余金</b>	<b>5, 974, 903</b>	<b>8, 368, 516</b>
<b>利益剰余金</b>	<b>△1, 782, 339</b>	<b>△5, 959, 157</b>
<b>自己株式</b>	<b>△397, 395</b>	<b>△397, 397</b>
<b>株主資本合計</b>	<b>10, 015, 523</b>	<b>10, 625, 928</b>
<b>その他の包括利益累計額</b>		
<b>その他有価証券評価差額金</b>	<b>744, 674</b>	<b>33, 203</b>
<b>為替換算調整勘定</b>	<b>△400, 125</b>	<b>△457, 700</b>
<b>その他の包括利益累計額合計</b>	<b>344, 548</b>	<b>△424, 496</b>
<b>新株予約権</b>	<b>11, 432</b>	<b>102, 704</b>
<b>純資産合計</b>	<b>10, 371, 505</b>	<b>10, 304, 136</b>
<b>負債純資産合計</b>	<b>15, 784, 187</b>	<b>13, 273, 301</b>

## (2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書

## 連結損益計算書

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
売上高	8,306,355	6,856,276
売上原価	7,173,726	6,025,736
売上総利益	1,132,628	830,540
販売費及び一般管理費	2,474,772	2,134,796
営業損失 (△)	△1,342,143	△1,304,256
営業外収益		
受取利息	8,236	9,085
受取配当金	68,973	37,752
為替差益	65,596	12,103
その他	36,023	23,826
営業外収益合計	178,829	82,767
営業外費用		
支払利息	36,371	32,961
支払手数料	32,148	80,653
投資事業組合運用損	37,827	69,147
その他	10,702	16,836
営業外費用合計	117,049	199,598
経常損失 (△)	△1,280,364	△1,421,088
特別利益		
投資有価証券売却益	246,558	1,637,461
事務所移転に伴う支度金	—	209,478
その他	4,467	75,982
特別利益合計	251,025	1,922,923
特別損失		
減損損失	152,949	4,508,098
信託型ストックオプション関連損失	114,946	—
その他	867,697	44,318
特別損失合計	1,135,594	4,552,416
税金等調整前当期純損失 (△)	△2,164,932	△4,050,581
法人税、住民税及び事業税	612,418	126,236
法人税等調整額	5,635	—
法人税等合計	618,054	126,236
当期純損失 (△)	△2,782,986	△4,176,818
親会社株主に帰属する当期純損失 (△)	△2,782,986	△4,176,818

## 連結包括利益計算書

	(単位：千円)	
	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
当期純損失（△）	△2,782,986	△4,176,818
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	278,852	△711,470
為替換算調整勘定	△69,075	△57,574
その他の包括利益合計	209,777	△769,045
包括利益	△2,573,209	△4,945,864
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	△2,571,875	△4,945,864
非支配株主に係る包括利益	△1,333	—

## (3) 連結株主資本等変動計算書

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位：千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	5,457,956	5,212,506	1,009,094	△397,377	11,282,179
当期変動額					
新株の発行	762,397	762,397			1,524,795
親会社株主に帰属する当期純損失(△)			△2,782,986		△2,782,986
自己株式の取得				△17	△17
連結範囲の変動			△8,446		△8,446
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)					
当期変動額合計	762,397	762,397	△2,791,433	△17	△1,266,656
当期末残高	6,220,354	5,974,903	△1,782,339	△397,395	10,015,523

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計			
当期首残高	465,821	△332,383	133,437	289,401	4,276	11,709,295
当期変動額						
新株の発行						1,524,795
親会社株主に帰属する当期純損失(△)						△2,782,986
自己株式の取得						△17
連結範囲の変動						△8,446
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	278,852	△67,741	211,111	△277,968	△4,276	△71,134
当期変動額合計	278,852	△67,741	211,111	△277,968	△4,276	△1,337,790
当期末残高	744,674	△400,125	344,548	11,432	—	10,371,505

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位 : 千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	6,220,354	5,974,903	△1,782,339	△397,395	10,015,523
当期変動額					
新株の発行	2,393,612	2,393,612			4,787,225
親会社株主に帰属する当期純損失(△)			△4,176,818		△4,176,818
自己株式の取得				△1	△1
連結範囲の変動			△0		△0
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)					
当期変動額合計	2,393,612	2,393,612	△4,176,818	△1	610,405
当期末残高	8,613,967	8,368,516	△5,959,157	△397,397	10,625,928

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計			
当期首残高	744,674	△400,125	344,548	11,432	—	10,371,505
当期変動額						
新株の発行						4,787,225
親会社株主に帰属する当期純損失(△)						△4,176,818
自己株式の取得						△1
連結範囲の変動						△0
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	△711,470	△57,574	△769,045	91,271		△677,773
当期変動額合計	△711,470	△57,574	△769,045	91,271	—	△67,368
当期末残高	33,203	△457,700	△424,496	102,704	—	10,304,136

## (4) 連結キャッシュ・フロー計算書

	(単位：千円)	
	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前当期純損失（△）	△2,164,932	△4,050,581
減価償却費	100,786	63,001
減損損失	152,949	4,508,098
貸倒引当金の増減額（△は減少）	53,832	△17,952
受取利息	△8,236	△9,085
受取配当金	△68,973	△37,752
支払利息	36,371	32,961
為替差損益（△は益）	△167,373	△77,365
売上債権の増減額（△は増加）	△265,214	18,693
前払費用の増減額（△は増加）	126,003	56,187
前渡金の増減額（△は増加）	△6,464	△341,502
仕入債務の増減額（△は減少）	△37,500	80,143
前受金の増減額（△は減少）	716,742	△325,839
未払法人税等（外形標準課税）の増減額（△は減少）	17,790	34,250
投資有価証券売却損益（△は益）	△246,558	△1,637,461
投資事業組合運用損益（△は益）	37,827	69,147
賞与引当金の増減額（△は減少）	△16,930	△23,673
その他	1,684,320	△80,918
小計	△55,559	△1,739,649
利息及び配当金の受取額	80,713	45,906
利息の支払額	△38,186	△35,259
法人税等の支払額又は還付額（△は支払）	△125,190	△71,689
営業活動によるキャッシュ・フロー	△138,223	△1,800,692
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
投資有価証券の売却による収入	1,823,081	2,443,854
投資有価証券の取得による支出	△732,345	△40,216
有形固定資産の取得による支出	△5,945	△183,024
無形固定資産の取得による支出	△1,925,985	△492,426
連結の範囲の変更を伴う子会社株式の売却による収入	—	696,844
敷金及び保証金の回収による収入	7,643	279,596
敷金及び保証金の差入による支出	—	△192,241
出資金の払込による支出	—	△50,000
その他	△212,000	17,004
投資活動によるキャッシュ・フロー	△1,045,551	2,479,391
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
短期借入金の増減額（△は減少）	800,000	△800,000
長期借入金の返済による支出	△1,756,676	△1,178,350
社債の発行による収入	1,000,000	1,390,000
社債の償還による支出	△1,000,000	△1,300,000
株式の発行による収入	—	2,876,250
新株予約権の行使による株式の発行による収入	1,494,413	1,910,975
新株予約権の発行による収入	17,390	18,021
その他	△17	△1
財務活動によるキャッシュ・フロー	555,110	2,916,895
現金及び現金同等物に係る換算差額	22,608	13,261
現金及び現金同等物の増減額（△は減少）	△606,056	3,608,855
現金及び現金同等物の期首残高	2,211,236	1,605,179
現金及び現金同等物の期末残高	1,605,179	5,214,034

(5) 連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(会計方針の変更)

「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」（企業会計基準第27号 2022年10月28日。以下「2022年改正会計基準」という。）等を当連結会計年度の期首から適用しております。

法人税等の計上区分（その他の包括利益に対する課税）に関する改正については、2022年改正会計基準第20－3項ただし書きに定める経過的な取扱い及び「税効果会計に係る会計基準の適用指針」（企業会計基準適用指針第28号 2022年10月28日。以下「2022年改正適用指針」という。）第65－2項(2)ただし書きに定める経過的な取扱いに従っております。なお、当該会計方針の変更による連結財務諸表への影響はありません。

また、連結会社間における子会社株式等の売却に伴い生じた売却損益を税務上繰り延べる場合の連結財務諸表における取扱いの見直しに関連する改正については、2022年改正適用指針を当連結会計年度の期首から適用しております。当該会計方針の変更是、遡及適用され、前連結会計年度については遡及適用後の連結財務諸表となっております。なお、当該会計方針の変更による前連結会計年度の連結財務諸表への影響はありません。

(セグメント情報等)

(セグメント情報)

**1. 報告セグメントの概要**

当社グループの報告セグメントは、当社グループの構成単位のうち分離された財務情報が入手可能であり、取締役会が、経営資源の配分の決定及び業績を評価するために、定期的に検討を行う対象となっているものであります。

当社グループは、モバイルオンラインゲームを提供する「ゲーム事業」のみを報告セグメントとしております。

**2. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額の算定方法**

報告されている事業セグメントの会計処理の方法は、連結財務諸表作成において採用している会計処理の方法と概ね同一であります。

事業セグメントの利益は売上総利益ベースの数値であります。

**3. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額に関する情報及び収益の分解情報**

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位：千円)

	報告セグメント	その他 (注) 1	連結損益計算書計上額 (注) 2
	ゲーム事業		
売上高			
ユーザーからの課金収益	6,320,656	—	6,320,656
その他	1,914,768	70,931	1,985,699
顧客との契約から生じる収益	8,235,424	70,931	8,306,355
その他の収益	—	—	—
外部顧客への売上高	8,235,424	70,931	8,306,355
セグメント間の内部売上高 又は振替高	—	—	—
計	8,235,424	70,931	8,306,355
セグメント利益又は損失(△)	1,182,351	△49,722	1,132,628
その他の項目			
減価償却費	64,321	9,971	74,293

(注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであります。

2. セグメント利益又は損失(△)は、連結損益計算書の売上総利益と一致しているため差異調整は行っておりません。

3. セグメント資産、負債の金額は経営資源の配分の決定及び業績を評価するための定期的な検討の対象となっていないため、記載しておりません。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位：千円)

	報告セグメント	その他 (注) 1	連結損益計算書計上額 (注) 2
	ゲーム事業		
売上高			
ユーザーからの課金収益	4,907,098	—	4,907,098
その他	1,458,442	490,736	1,949,178
顧客との契約から生じる収益	6,365,540	490,736	6,856,276
その他の収益	—	—	—
外部顧客への売上高	6,365,540	490,736	6,856,276
セグメント間の内部売上高 又は振替高	—	—	—
計	6,365,540	490,736	6,856,276
セグメント利益又は損失(△)	836,233	△5,692	830,540
その他の項目			
減価償却費	41,785	270	42,055

- (注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであります。  
 2. セグメント利益又は損失(△)は、連結損益計算書の売上総利益と一致しているため差異調整は行っておりません。  
 3. セグメント資産、負債の金額は経営資源の配分の決定及び業績を評価するための定期的な検討の対象となっていないため、記載しておりません。

#### 4. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

##### (固定資産に係る重要な減損損失)

「ゲーム事業」セグメントにおいて、減損損失を計上しております。なお、当該減損損失の計上額は、前連結会計年度において121,254千円、当連結会計年度において4,508,098千円であります。

##### (のれんの金額の重要な変動)

当連結会計年度において、株式会社グローバルギアの全株式を譲渡し、連結の範囲から除外しております。当該事象による「ゲーム事業」セグメントにおけるのれんの減少額は510,991千円であります。

## (1株当たり情報)

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
1株当たり純資産額	216.46円	133.89円
1株当たり当期純損失	62.91円	73.53円

(注) 1. 潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式は存在するものの、1株当たり当期純損失であるため記載しておりません。

2. 1株当たり当期純損失の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

項目	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
1株当たり当期純損失		
親会社株主に帰属する当期純損失(千円)	2,782,986	4,176,818
普通株主に帰属しない金額(千円)	—	—
普通株式に係る親会社株主に帰属する 当期純損失(千円)	2,782,986	4,176,818
普通株式の期中平均株式数(株)	44,240,688	56,802,119

## (重要な後発事象)

該当事項はありません。