



2026年1月23日

各 位

会 社 名 株式会社デジタルハーツホールディングス  
代表者名 代表取締役社長 CEO 筑紫 敏矢  
(コード番号 : 3676 東証プライム)  
問合せ先 執行役員 CFO 伊丹 英人  
(TEL : 03-3373-0081)

## GTL Media, Inc.との資本業務提携契約締結及び 将来的な連結子会社化の可能性に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、GTL Media, Inc.（以下、同社主力ブランドである「GameScribes」という。）と資本業務提携契約を締結すること及び将来的な連結子会社化の可能性について決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

### 記

#### 1. 資本業務提携の理由

昨今、ゲームタイトルのグローバル展開が加速しており、様々な国・地域でタイトルを同時発売するための多言語対応やローカライズに対するニーズが急増しております。このような状況のもと、ゲームソフトの総合的な品質向上支援サービスを提供している当社グループでは現在、創業事業であるゲームデベッガで培ってきた経営リソースやノウハウに加え、M&A やアライアンスも積極活用しながら、ゲームの世界観/キャラクター性を活かした翻訳・LQA（※）や多言語音声収録、展開先地域の商慣習に合わせたマーケティング支援等をワンストップで提供できる体制の構築に努めております。特に、翻訳・LQAについては、アジア言語をはじめとする 350 名を超えるネイティブスタッフが、欧米言語を含む 8 カ国 17 言語ペアに対応可能な独自のゲーム特化型 AI 翻訳エンジン「ella」を活用し、翻訳品質及びスピードを兼ね備えた付加価値の高いサービスの提供に注力することで、急増するニーズの獲得に努めています。

一方、GameScribes は 2009 年に設立されたアメリカのローカライズ企業であり、世界各国に 900 名以上のフリーランス人材を擁していることを強みに、これまで多数の大型タイトルのローカライズに携わってまいりました。GameScribes では、欧米言語のみならず、ロシア語やアラビア語、中南米言語等、幅広い言語にネイティブスタッフが対応することに加え、ゲーム翻訳のスキル・経験によってわけられた 4 段階の人材を掛け合わせることで質の高い翻訳を実現しており、その翻訳品質はクライアントから高く評価されております。

この度、アジア言語に強い当社のリソース及び欧米言語等に強い GameScribes のリソース、並びに当社グループ独自の AI 翻訳エンジン「ella」の活用により、翻訳品質を担保したうえで複数言語の翻訳及び LQA サービスをワンストップで提供可能になることから、資本業務提携契約を締結することといたしました。

今後も当社は、クライアントのグローバル展開を強力に支援するワンストップソリューションを強化することで、「エンターテインメント業界におけるグローバル・クオリティ・パートナー」として世界市場で戦える企業グループへの成長を目指してまいります。

※LQA…Linguistic Quality Assurance の略であり、翻訳されたテキストのはみ出しや文字化けを確認すると同時に、言語的及び文化的な適切さをレビューし、ローカライズの品質を保証すること

## 2. 資本業務提携の内容

### (1) 資本提携の内容

GameScribes が第三者割当増資により新規に発行する株式 250 株を総額 1 百万米ドル(158 百万円)にて取得する予定です。これにより、GameScribes の 2026 年 2 月 6 日時点の発行済株式総数合計の 20.0%を当社が保有する予定です。

また、GameScribes が 2028 年 12 月期の業績目標を達成するなど諸条件を満たした場合、当社が GameScribes の残存株式 1,000 株(議決権の数 1,000 個)すべてを追加取得(以下、「本追加取得」)し、同社を完全子会社化する予定です。本追加取得に係る日程や取得価額等詳細につきましては現時点において未定のため、決定次第速やかにお知らせいたします。

※ 日本円換算表記は、1 米ドル 158.27 円で算出しております。

### (2) 業務提携の内容

今回の業務提携では、GameScribes が有する欧州言語、ロシア語、アラビア語、中南米言語といったローカライズリソースと、当社グループが有するアジア言語のローカライズリソースやデバッグ、ゲーム開発支援といったサービス提供力を融合させることで、両社のグローバル事業拡大を目指しております。

## 3. 資本業務提携の相手先の概要

(1) 名 称	GTL Media, Inc.		
(2) 所 在 地	171 PIER AVE #179, SANTA MONICA, CA 90405, USA		
(3) 代表者の役職・氏名	President and CEO Philippe Erwin		
(4) 事 業 内 容	ゲームソフト向けローカライズ、音声収録等		
(5) 資 本 金	10 米ドル(1 千円)		
(6) 設 立 年 月 日	2009 年 2 月 24 日		
(7) 大株主及び持株比率	Philippe Erwin 100.0%		
(8) 上場会社と当該会社との間の関係	資 本 関 係	該当事項はありません。	
	人 的 関 係	該当事項はありません。	
	取 引 関 係	当社の連結子会社である DIGITAL HEARTS USA Inc. とゲーム翻訳業務に係る取引関係があります。	
(9) 当該会社の最近 3 年間の経営成績及び財政状態			
決算期	2022 年 12 月期	2023 年 12 月期	2024 年 12 月期
純 資 産	27 千米ドル (4 百万円)	56 米ドル (8 千円)	31 千米ドル (5 百万円)
総 資 産	668 千米ドル (105 百万円)	1,012 千米ドル (160 百万円)	564 千米ドル (89 百万円)
1 株当たり純資産	27.29 米ドル (4 千円)	0.06 米ドル (8.98 円)	31.67 米ドル (5 千円)
売 上 高	1,892 千米ドル (299 百万円)	2,815 千米ドル (445 百万円)	1,707 千米ドル (270 百万円)
経 常 利 益	3 千米ドル (575 千円)	△145 千米ドル (△23 百万円)	1 千米ドル (217 千円)
当 期 純 利 益	966 米ドル (152 千円)	△234 米ドル (△37 千円)	31 千米ドル (5 百万円)

1 株当たり当期純利益	0.97 米ドル (152.97 円)	△0.23 米ドル (△37.12 円)	31.83 米ドル (5 千円)
1 株当たり配当金	—	27.00 米ドル (4 千円)	—

※1 日本円換算表記は、1米ドル 158.27 円で算出しております。

#### 4. 日程

- (1) 取締役会決議日 : 2026 年 1 月 23 日
- (2) 資本業務提携契約締結日 : 2026 年 1 月 23 日（予定）
- (3) 資本業務提携開始日 : 2026 年 2 月 6 日（予定）

#### 5. 今後の見通し

本件が当社の 2026 年 3 月期の連結業績に与える影響は軽微であると見込んでおりますが、今後業績予想修正の必要性及び公表すべき事項が生じた場合には、速やかにお知らせいたします。

以上