



2025 年 11 月 6 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 K A D O K A W A

代 表 者 名 取締役 代表執行役社長 CEO 夏 野 剛

(コード番号：9468 東証プライム)

問 合 せ 先 コーポレートコミュニケーション局長 大 上 智 之

(TEL. 03-5216-8212)

特別損失（のれん償却額）の計上及び業績予想の修正に関するお知らせ

当社は 2026 年 3 月期中間連結会計期間（2025 年 4 月 1 日～2025 年 9 月 30 日）において、下記の通り、特別損失（のれん償却額）を計上いたしましたのでお知らせいたします。また、直近の業績動向等を踏まえ、2025 年 5 月 8 日に公表いたしました通期連結業績予想を修正いたしますので、併せてお知らせいたします。

1. 特別損失（のれん償却額）の内容

当社の連結子会社である株式会社動画工房（アニメーションの企画・制作及び販売）の中間業績及び今後の見通し等を勘案し当社個別決算にて関係会社株式評価損 2,992 百万円を計上したことに伴い、連結決算上同社に係る「のれん」2,700 百万円を償却したことによるものであります。

2. 連結業績予想の修正

(1)2026 年 3 月期通期連結業績予想数値の修正（2025 年 4 月 1 日～2026 年 3 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1 株当たり 当期純利益	EBITDA
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭	百万円
前回発表予想(A)	291,900	16,700	18,700	11,400	77.79	25,500
今回修正発表(B)	278,200	10,300	12,400	4,900	33.34	19,500
増減額(B)-(A)	△13,700	△6,400	△6,300	△6,500		△6,000
増減率(%)	△4.7	△38.3	△33.7	△57.0		△23.5
(ご参考)前期実績 (2025 年 3 月期)	277,915	16,651	17,772	7,393	53.87	24,907

(2)連結業績予想修正の理由

当中間連結会計期間においては、ゲームセグメントにおいて 2025 年 5 月に発売した新作『ELDEN RING NIGHTREIGN』の国内外での販売が想定を超えて推移しました。一方で、新規 IP 数が順調に増加したもののタイトルの小規模化により売上が想定通り伸長せず、点数増に伴う費用増により効率性が低下した出版・IP 創出セグメントや、初のアニメ化作品がラインナップの中心を占めたアニメ事業において二次利用含めた 1 タイトル当たりの収益が想定を下回ったアニメ・実写映像セグメントではそれぞれ見通しを下回って推移しました。また、「1. 特別損失（のれん償却額）の内容」の通り 2,700 百万円の特別損失を計上しました。

上記の当中間連結会計期間における進捗に加え、最新の第 3 四半期以降の見通しに基づき、2026 年 3 月期の通期連結業績予想につきまして、売上高、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する当期純利益、

EBITDA を、上記のとおり修正いたしました。なお、上記の通期連結業績予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであります。実際の業績は、今後様々な要因により予想値と異なる結果となる可能性があります。

以上