

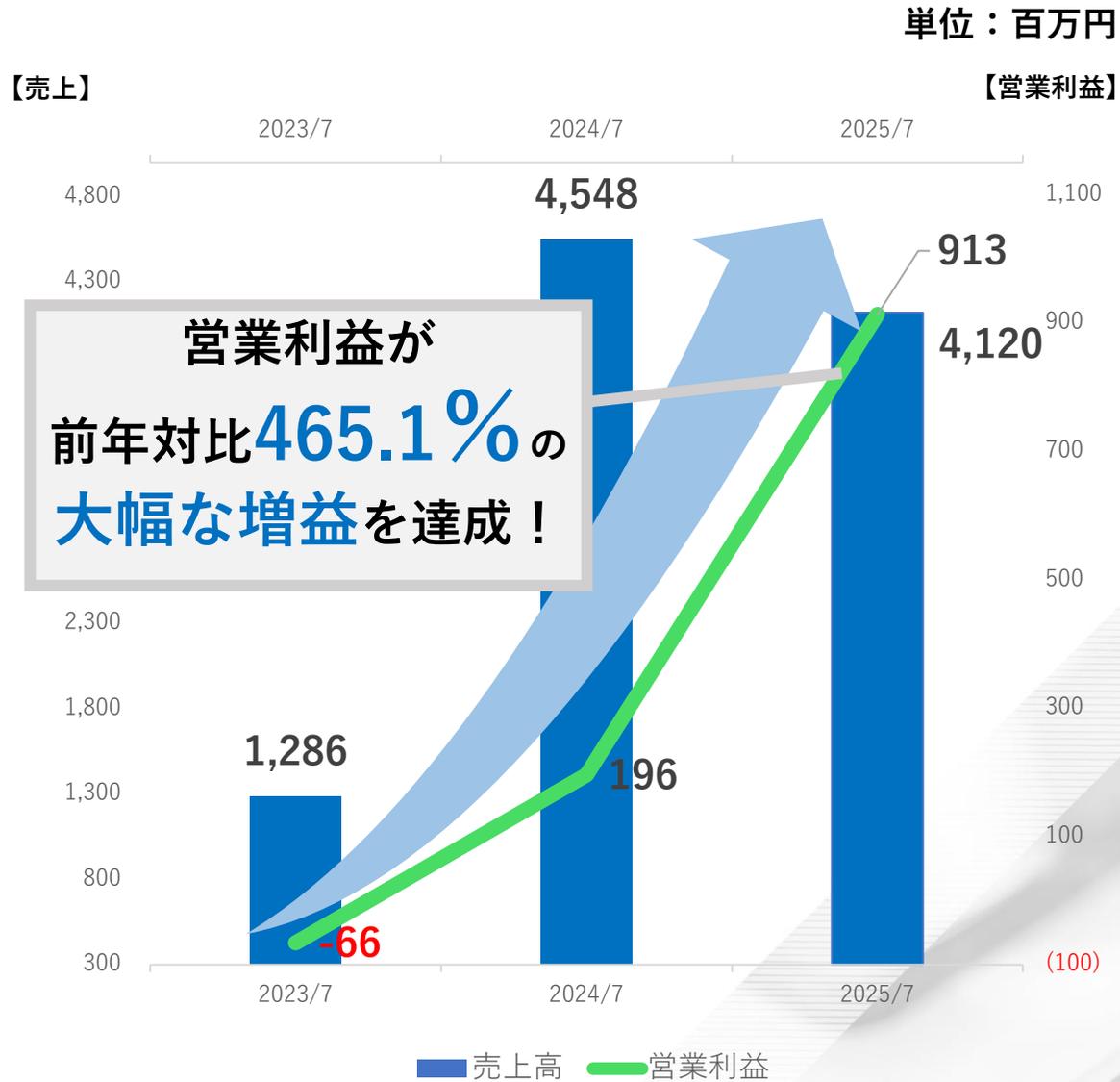
# 2026年1月期第二四半期決算説明資料

株式会社テクノロジーズ

INNOVATION × TECHNOLOGY

TECHNOLOGIES

証券コード：5248 2025.09.12



## 大幅な増収増益で着地

第2四半期は、**売上高41.2億円、営業利益9.1億円**と大幅な増益で着地。

2026年1月期の業績見込みは、**売上高199.3億円、営業利益25.5億円**と、更なる増収増益が見込まれる。

## 今後も継続的な成長見込み

ITソリューション事業においては、**エンタメ映像ソフトウェア開発、AI開発**を中心に堅調に推移見込み。

再エネソリューション事業は、世界全体の脱炭素社会実現にむけた取組みが日本でも進んでおり、今後も**安定した成長**が見込まれる。

## 大型EPC契約について

大型EPC契約**11,000百万円**（詳細は、2025年1月31日開示済受注金額の増額に関するお知らせをご参照ください）は、**原価の発生に応じて収益計上されませんが**、当該案件の工事については2025年7月末時点で売上計上が完了し、**大型EPC関連（工事請負金額以外のサービス含む）で合計で1,997百万円の売上が計上**されています。これにより、前第2四半期と比較すると大幅な増益となりました。株式会社エコ革の2025年第2四半期の**営業利益は965百万円**であり、**株主優待の財源となる利益**は順調に推移しております。

## IT関連事業（ITソリューション事業及びSaaS事業）について

ITソリューション事業及びSaaS事業については、**前年対比113.7%**の結果となりました。今後も中長期的な成長達成に必要な開発人員（エンジニア、プログラマー、デザイナー等）の採用を強化し、さらなる受注に向け営業を強化してまいります。

## 株式会社マーシャルアーツテクノロジーズの会社設立について

格闘エンタメDX事業を開始するために、子会社の設立を行いました（詳細は、2025年6月5日開示済新規事業（格闘エンタメDX事業）の子会社設立完了のお知らせ）をご参照下さい。開示すべき事項が決定しましたら適宜開示を行っていく予定です。

再エネソリューション事業が弊社の売上、営業損益に寄与することによって、前年対比で**大幅な上昇**となりました。

※本資料で使用している業績予想は、2025年3月14日「2025年1月期決算短信」にて開示したものであります。

※格闘技事業につきましては事業を立ち上げ中であることから、当連結会計期間においては個別の数値を公表しておりません。

## 売上高

**4,120百万円**  
(前年対比90.6%)

## 営業損益(△は損失)

**913百万円**  
(前年対比465.1%)

## ITソリューション事業

**売上高 443百万円**  
(前年対比108.7%)

## SaaS事業

**売上高 99百万円**  
(前年対比142.9%)

## 再エネソリューション事業

**売上高 3,577百万円**  
(前年対比88.0%)

## 2026年1月期業績予想

**売上高 19,935百万円**  
**営業利益 2,558百万円**

再エネソリューション事業が好調であったことから、大幅増益となっています。年間予算達成に向けて、経営陣一同全力で取り組んで参ります。

単位：千円	2024年7月期 実績	2025年7月期 実績	2026年1月期 計画予想
売上高	4,548,648	4,120,959	19,935,188
売上原価	3,566,598	2,360,758	15,326,120
売上総利益	982,050	1,760,201	4,609,068
売上総利益率	21.5%	42.7%	23.1%
営業利益	196,376	913,397	2,558,803
営業利益率	4.3%	22.2%	12.8%
経常利益	154,978	867,488	2,425,295
当期純利益又は四半期純利益	53,346	559,488	1,590,344
親会社株主に帰属する当期純利益	△30,150	147,448	552,549