



2025年8月7日

各位

会社名 株式会社ディー・エヌ・エー
代表者名 代表取締役社長兼CEO 岡村 信悟
(コード番号: 2432 東証プライム市場)
問合せ先 取締役兼執行役員 渡辺 圭吾
経営企画本部 本部長
電話番号 03-6758-7200

業績予想修正のお知らせ

当社は、2025年5月9日公表の「2025年3月期 決算短信〔IFRS〕(連結)」において、2026年3月期の連結業績予想につき、開示を見合わせておりましたが、最近の業績動向等を踏まえ、下記の通りとすることといたしましたのでお知らせします。

記

1. 2026年3月期の連結業績予想数値(2025年4月1日~2026年3月31日) 国際会計基準(IFRS)(注)

	売上収益	営業利益 (IFRS)	営業利益 (Non-GAAP)
	百万円	百万円	百万円
前回予想 (2025年5月9日) (A)	-	-	-
今回予想 (B)	146,000 ~ 154,000	20,000 ~ 25,000	19,300 ~ 24,300
増減額 (B-A)	-	-	-
増減率 (%)	-	-	-
(ご参考) 前期実績 (2025年3月期)	163,997	28,973	32,939

(注) Non-GAAP 営業利益は、一定のルールに基づき非経常的な項目・その他特定の項目を調整した指標であり、IFRSに基づく営業利益から、買収、事業・組織変更等に係る一時費用・一時利益、会計上の計上時期の補正等の影響を控除しております。

2. 連結業績予想修正の理由

当社は、2025年5月9日公表の「2025年3月期 決算短信〔IFRS〕(連結)」において、2026年3月期の連結業績予想につき、開示を見合わせておりましたが、最近の業績動向等を踏まえ、公表するものです。

2026年3月期の連結業績予想につきましては、主にゲーム事業のヒットの反動や成長投資のボラティリティを考慮し、レンジでの開示とさせていただきます。

ゲーム事業については、前期第4四半期及び今期第1四半期までの動向を基に予想を算出しており、また、各ゲーム内での施策の影響等については合理的な予測が困難であるため、保守的に見積もり、前期比減収減益を見込んでおります。第2四半期については、前四半期比で減収減益の見込みです。

2025年3月期下期に配信を開始した『Pokémon Trading Card Game Pocket』につきましては、短期的には、配信開始当初の初速からの反動を考慮しており、業績予想においてはレンジとしてそのボラティリティを売上収益、営業利益の両面に考慮しております。また、連結業績予想の下限値の算出にあたっては、前期第4四半期連結会計期間から当第1四半期連結会計期間にかけてのトレンドが継続するものと仮定しておりますが、当該タイトルについては、期中もアップデート等を重ね、長期的な貢献を目指した運営を行ってまいります。

ライブストーリーミング事業では、収益性を重視した事業運営を継続し、前期比増益を目指してまいります。

スポーツ事業では、興行を中心とした既存の事業を着実に推進してまいります。

ヘルスケア・メディカル事業では、今後の成長に向けた取り組みを精査・推進しつつ、前期比増収、損益改善を図ってまいります。

新規事業・その他においては、AI関連の取り組みの強化や、スマートシティ展開の本格化等、中長期成長に必要な投資に関しては、積極的かつ柔軟に検討しており、当該区分の損失は前期比で拡大するものと見込んでおります。

なお、上記に記載した将来に関する記述は、現時点の情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、様々な不確定要素により上記内容と異なる可能性があります。

以上

本件に関するお問い合わせ先
株式会社ディー・エヌ・エー(<https://dena.com/jp/ir/>)
IR部 (ir@dena.com)