



2026年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2025年7月29日

上場会社名 株式会社 ドリコム 上場取引所 東
コード番号 3793 URL <https://drecom.co.jp/>
代表者 （役職名）代表取締役社長 （氏名）内藤 裕紀
問合せ先責任者 （役職名）取締役 （氏名）後藤 英紀 TEL 050-3101-9977
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無：有
決算説明会開催の有無：有

（百万円未満切捨て）

1. 2026年3月期第1四半期の連結業績（2025年4月1日～2025年6月30日）

（1）連結経営成績（累計）

（％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％
2026年3月期第1四半期	4,466	110.4	△81	—	△107	—	△1,799	—
2025年3月期第1四半期	2,122	△9.5	△67	—	△88	—	△153	—

（注）包括利益 2026年3月期第1四半期 △1,799百万円（－％） 2025年3月期第1四半期 △131百万円（－％）

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年3月期第1四半期	△62.60	—
2025年3月期第1四半期	△5.37	—

（2）連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	％	円 銭
2026年3月期第1四半期	10,889	2,936	26.4	99.85
2025年3月期	13,506	4,719	34.6	162.48

（参考）自己資本 2026年3月期第1四半期 2,869百万円 2025年3月期 4,669百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2025年3月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2026年3月期	—				
2026年3月期（予想）		0.00	—	—	—

（注）直近に公表されている配当予想からの修正の有無：有

2026年3月期末配当予想は未定としております。詳細は本日（2025年7月29日）公表の「特別損失の計上、通期連結業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

3. 2026年3月期の連結業績予想（2025年4月1日～2026年3月31日）

（％表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	円 銭
通期	17,500	38.3	500	346.4	400	650.4	△1,300	△45.23

（注）直近に公表されている業績予想からの修正の有無：有

詳細は本日（2025年7月29日）公表の「特別損失の計上、通期連結業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更：無
新規 ー社 (社名) ー、除外 ー社 (社名) ー

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2026年3月期1Q	29,340,212株	2025年3月期	29,340,212株
② 期末自己株式数	2026年3月期1Q	599,995株	2025年3月期	599,995株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2026年3月期1Q	28,740,217株	2025年3月期1Q	28,624,457株

（注）株式会社日本カストディ銀行（以下、「ESOP信託口」という。）が所有する当社株式564,000株（議決権の数5,640個）につきましては、上記期末自己株式数に含まれております。

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

（決算補足説明資料の入手方法について）

当社は、2025年7月29日に機関投資家・アナリスト向け決算説明会を開催する予定です。この説明会で配布する決算説明会資料については開催後速やかに当社ホームページに掲載する予定です。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
四半期連結損益計算書	6
四半期連結包括利益計算書	7
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	8
(セグメント情報等の注記)	9

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社グループは、「with entertainment」をミッションとして掲げており、人々の期待を超えるサービスを生み続けていくことを目指しております。また、今までになかった価値を創造し、ユーザーを魅了する体験を届けていくことに努めております。中期的には、IP×テクノロジーを軸に、エンターテインメント・コンテンツをグローバルに提供する企業となっていくことを掲げており、持続的成長及び企業価値向上を目指しております。

主力のゲーム事業においては、ゲームの開発・運用が主要事業となっており、他社IPゲーム及びゲームプラットフォーム並びにオリジナルゲームの開発・運用を行っております。また、コンテンツ事業においては、IPの保有・育成を目的として小説、コミックス等の書籍、電子書籍の出版、販売を行っている他、当社の有するインターネットサービスの知見と先進的なテクノロジーを活用した新規サービスを試験的に立ち上げ、事業化に向けた試行を重ねております。

当第1四半期連結累計期間における業績は、売上高4,466,913千円（前年同期比110.4%増）、営業損失81,723千円（前年同期は営業損失67,786千円）、経常損失107,604千円（前年同期は経常損失88,452千円）となりました。また、前期末にリリースしたモバイルゲームタイトルについて、将来収益の再評価を行い減損処理を行ったことで特別損失1,563,462千円を計上したため、親会社株主に帰属する四半期純損失は1,799,068千円（前年同期は親会社株主に帰属する四半期純損失153,628千円）となりました。

当第1四半期連結累計期間における各セグメントの業績は以下のとおりです。

ゲーム事業

ゲーム事業においては、モバイルゲームタイトルを11本運用しており、前年度第3四半期にリリースした自社配信タイトル『Wizardry Variants Daphne』および運用中の複数のタイトルから収益を獲得しております。

一方で、前期末にリリースしたモバイルゲームタイトルにおいて、売上高が想定を下回る推移となったことから、将来収益の再評価を行い、資額の回収可能性を算定した結果、当該ゲームアプリに関連する資産を減損処理することといたしました。

売上高につきましては、一部の運用タイトルが前期を下回る推移となりましたが、前年度第3四半期にリリースした『Wizardry Variants Daphne』の貢献により前年同期比で増加いたしました。

利益につきましては、上記の増収要因のとおりに新規タイトルによる貢献がありましたが、自社配信タイトルの売上増加に伴う変動費（支払手数料等）の増加、及び新規タイトルのリリースに伴う固定費（ソフトウェア償却費・広告宣伝費等）の増加により前年同期比で減少いたしました。

以上の結果、セグメント売上高は4,327,243千円（前年同期比112.7%増）、セグメント利益は122,938千円（同51.6%減）となりました。

主力事業である当セグメントにおいては、引き続き運用中タイトルの安定的な収益の維持・最大化に努めるほか、新規モバイルゲームのパイプラインの検討を進めてまいります。また、PC・コンソール向け新規タイトルの開発による事業ノウハウの獲得、自社IPの保有を目指してまいります。

コンテンツ事業

コンテンツ事業においては、IPの保有、育成、収益化を目的として出版事業・アニメ事業・MD（マーチャンダイジング）事業に取り組む中、ライトノベルレーベル「DREノベルス」とコミックレーベル「DREコミックス」から毎月刊行を実施しております。また、当社の有するインターネットサービスの知見と先進的なテクノロジーを活用した新たなサービス開発や、SNSを活用したファンマーケティング支援サービス等を提供しております。

売上高につきましては、2023年秋から「DREコミックス」の刊行を開始しており、電子版コミックスを中心に収益が増大、シリーズ累計30万部を超える人気作品を複数輩出できていること等により、前年同期比で増加いたしました。

利益につきましては、出版・アニメ・MDや生成AIの活用などの新規事業領域への投資を行っており費用先行が継続しておりますが、上記の増収要因により、損失額が前年同期比で減少いたしました。

以上の結果、セグメント売上高は155,162千円（前期比70.7%増）、セグメント損失は204,661千円（前期はセグメント損失322,049千円）となりました。

当セグメントにおいては、出版事業において作品数積み上げによる販売数増加、損失額の縮小に努めるほか、中期的に目指す姿の実現に向け今後も投資を実施してまいります。

今後につきましては、ゲーム事業において、より強固な事業基盤を作るべく、運用中タイトルへの追加投資や体制強化等を通じて長期安定的な収益の確保・最大化に努めるほか、新規モバイルゲームのパイプラインの検討を進めてまいります。また、ゲーム事業においてもIPを保有し育成することを目的として、PC・コンソール向けのオリジナルタイトルの開発を実施してまいります。

コンテンツ事業においては、IPを保有し育成・収益化することを目的として開始した事業を一定規模に成長させることを目指しております。また、新たな体験・市場を生み出す先進的なテクノロジーの活用を積極的に進めてまいります。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第1四半期連結会計期間末における流動資産は7,294,019千円となり、前連結会計年度末に比べ548,198千円減少いたしました。これは主に売掛金が708,168千円減少したことによるものであります。固定資産は3,595,807千円となり、前連結会計年度末に比べ2,068,211千円減少いたしました。これは主にソフトウェアが2,098,680千円減少したことによるものであります。

この結果、総資産は10,889,826千円となりました。

(負債)

当第1四半期連結会計期間末における流動負債は4,955,166千円となり、前連結会計年度末に比べ352,310千円減少いたしました。これは主に未払金が123,143千円減少、未払法人税等が86,984千円減少したことによるものであります。固定負債は2,998,165千円となり、前連結会計年度末に比べ481,456千円減少いたしました。これは主に長期借入金が434,900千円減少したことによるものであります。

この結果、負債合計は7,953,331千円となりました。

(純資産)

当第1四半期連結会計期間末における純資産合計は2,936,495千円となり、前連結会計年度末に比べ1,782,642千円減少いたしました。これは主に親会社株主に帰属する四半期純損失1,799,068千円を計上したことによるものであります。

この結果、自己資本比率は26.4%（前連結会計年度末は34.6%）となりました。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

連結業績予想につきましては、当第1四半期連結期間の業績及び今後の見通しを勘案し、2025年5月12日に発表した2026年3月期の連結業績予想（通期）の数値を修正いたしました。

詳細につきましては、本日（2025年7月29日）公表の「特別損失の計上、通期連結業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

なお、連結業績予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる場合があります。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2025年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	3,928,774	3,927,984
売掛金	3,006,348	2,298,179
商品	12,834	11,086
仕掛品	78,672	97,116
前払費用	704,277	579,857
その他	111,310	379,794
流動資産合計	7,842,218	7,294,019
固定資産		
有形固定資産		
建物	191,229	191,229
減価償却累計額	△69,933	△80,541
建物(純額)	121,295	110,688
工具、器具及び備品	92,033	157,327
減価償却累計額	△74,305	△78,766
工具、器具及び備品(純額)	17,728	78,560
リース資産	7,232	7,232
減価償却累計額	△5,307	△5,582
リース資産(純額)	1,925	1,650
有形固定資産合計	140,948	190,899
無形固定資産		
ソフトウェア	3,683,370	1,584,690
ソフトウェア仮勘定	604,944	570,936
無形固定資産合計	4,288,315	2,155,626
投資その他の資産		
投資有価証券	20,006	20,006
繰延税金資産	883,155	776,851
その他	331,593	452,424
投資その他の資産合計	1,234,755	1,249,281
固定資産合計	5,664,018	3,595,807
資産合計	13,506,236	10,889,826

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2025年6月30日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	417,877	407,715
短期借入金	100,000	100,000
1年内返済予定の長期借入金	1,738,600	1,738,850
リース債務	1,281	1,281
未払金	1,780,723	1,657,579
未払法人税等	120,835	33,851
賞与引当金	98,208	51,524
その他	1,049,950	964,362
流動負債合計	5,307,477	4,955,166
固定負債		
長期借入金	2,888,700	2,453,800
リース債務	961	640
資産除去債務	100,000	100,000
その他	489,960	443,724
固定負債合計	3,479,621	2,998,165
負債合計	8,787,099	7,953,331
純資産の部		
株主資本		
資本金	1,880,309	1,880,309
資本剰余金	2,137,862	2,137,862
利益剰余金	890,527	△908,541
自己株式	△252,033	△252,033
株主資本合計	4,656,665	2,857,596
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	11,940	11,940
為替換算調整勘定	1,004	101
その他の包括利益累計額合計	12,945	12,041
新株予約権	47,010	65,511
非支配株主持分	2,516	1,345
純資産合計	4,719,137	2,936,495
負債純資産合計	13,506,236	10,889,826

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書
(四半期連結損益計算書)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
売上高	2,122,621	4,466,913
売上原価	1,498,695	3,185,395
売上総利益	623,925	1,281,518
販売費及び一般管理費	691,712	1,363,241
営業損失(△)	△67,786	△81,723
営業外収益		
受取利息	2	346
出資金運用益	－	183
その他	38	4
営業外収益合計	40	534
営業外費用		
支払利息	18,981	20,919
支払手数料	996	1,011
為替差損	156	4,484
その他	571	－
営業外費用合計	20,706	26,416
経常損失(△)	△88,452	△107,604
特別損失		
減損損失	－	1,563,462
特別損失合計	－	1,563,462
税金等調整前四半期純損失(△)	△88,452	△1,671,067
法人税、住民税及び事業税	22,959	20,975
法人税等調整額	41,571	106,304
法人税等合計	64,530	127,279
四半期純損失(△)	△152,983	△1,798,346
非支配株主に帰属する四半期純利益	644	722
親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	△153,628	△1,799,068

(四半期連結包括利益計算書)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
四半期純損失(△)	△152,983	△1,798,346
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	21,002	-
為替換算調整勘定	218	△903
その他の包括利益合計	21,220	△903
四半期包括利益	△131,762	△1,799,249
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△132,407	△1,799,972
非支配株主に係る四半期包括利益	644	722

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第1四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第1四半期連結累計期間に係る減価償却費(無形固定資産に係る償却費を含む。)は、次のとおりであります。

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
減価償却費	39,406千円	428,750千円

(セグメント情報等の注記)

【セグメント情報】

Ⅰ 前第1四半期連結累計期間(自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント			調整額	四半期連結 損益計算書 計上額
	ゲーム事業	コンテンツ事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	2,034,614	88,006	2,122,621	-	2,122,621
セグメント間の内部売上高又は振替高	-	2,900	2,900	△2,900	-
計	2,034,614	90,906	2,125,521	△2,900	2,122,621
セグメント利益又はセグメント損失(△)	254,262	△322,049	△67,786	-	△67,786

(注) セグメント利益又はセグメント損失(△)は、四半期連結損益計算書の営業損失(△)と一致しております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報

該当事項はありません。

Ⅱ 当第1四半期連結累計期間(自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント			調整額	四半期連結 損益計算書 計上額
	ゲーム事業	コンテンツ事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	4,322,859	144,054	4,466,913	-	4,466,913
セグメント間の内部売上高又は振替高	4,384	11,108	15,492	△15,492	-
計	4,327,243	155,162	4,482,406	△15,492	4,466,913
セグメント利益又はセグメント損失(△)	122,938	△204,661	△81,723	-	△81,723

(注) セグメント利益又はセグメント損失(△)は、四半期連結損益計算書の営業損失(△)と一致しております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報

「ゲーム事業」セグメントにおいて減損損失を計上しております。なお、当該減損損失の計上額は、当第1四半期連結累計期間において1,563,462千円であります。