

2025年5月期 決算短信〔日本基準〕(連結)

2025年7月14日
東

上場会社名 株式会社ケイブ 上場取引所
コード番号 3760 URL <http://www.cave.co.jp>
代表者 (役職名) 代表取締役社長CEO (氏名) 秋田 英好
問合せ先責任者 (役職名) 代表取締役CFO (氏名) 伊藤 裕章 (TEL) 03(6820)8176
定時株主総会開催予定日 2025年8月28日 配当支払開始予定日 2025年8月29日
有価証券報告書提出予定日 2025年8月28日
決算補足説明資料作成の有無 : 有
決算説明会開催の有無 : 有

(百万円未満切捨て)

1. 2025年5月期の連結業績 (2024年6月1日～2025年5月31日)

(1) 連結経営成績 (%表示は対前期増減率)

	売上高		EBITDA※		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年5月期	13,969	13.8	1,515	△26.1	1,133	△39.4	1,131	△41.8	246	△83.3
2024年5月期	12,274	76.3	2,049	—	1,870	667.4	1,943	809.6	1,475	△42.8

(注) 包括利益 2025年5月期 △622百万円 (—%) 2024年5月期 1,556百万円 (△39.7%)

※EBITDA=減価償却費及びのれん償却額を考慮しない営業利益ベースの数値

	1株当たり 当期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 当期純利益	自己資本 当期純利益率	総資産 経常利益率	売上高 営業利益率
	円 銭	円 銭	%	%	%
2025年5月期	40.90	39.66	△12.1	8.2	8.1
2024年5月期	246.10	224.38	35.6	14.0	15.2

(参考) 持分法投資損益 2025年5月期 ー百万円 2024年5月期 2百万円

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2025年5月期	13,248	6,266	38.8	853.16
2024年5月期	14,357	6,786	34.9	830.87

(参考) 自己資本 2025年5月期 5,141百万円 2024年5月期 5,006百万円

(3) 連結キャッシュ・フローの状況

	営業活動による キャッシュ・フロー	投資活動による キャッシュ・フロー	財務活動による キャッシュ・フロー	現金及び現金同等物 期末残高
	百万円	百万円	百万円	百万円
2025年5月期	922	△1,347	279	6,192
2024年5月期	569	△703	31	6,334

2. 配当の状況

	年間配当金					配当金総額 (合計)	配当性向 (連結)	純資産 配当率 (連結)
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計			
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	百万円	%	%
2024年5月期	—	0.00	—	15.00	15.00	99	6.1	2.2
2025年5月期	—	0.00	—	10.00	10.00	66	24.4	1.2
2026年5月期(予想)	—	0.00	—	10.00	10.00		—	

3. 2026年5月期の連結業績予想（2025年6月1日～2026年5月31日）

(%表示は、通期は対前期、四半期は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益		1株当たり当期純 利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	
第2四半期(累計)	—	—	—	—	—	—	—	—	円 銭
通 期	—	—	—	—	—	—	—	—	—

2026年5月期の業績予想につきましては、現時点で合理的な業績予想の算定ができないことから記載しておりません。

なお、当該理由などは、添付資料5ページ「1. 経営成績等の概況（4）今後の見通し」に記載しております。

※ 注記事項

（1）期中における連結範囲の重要な変更： 有

新規 1社（社名）株式会社サクセスプラ 、除外 1社（社名）株式会社モッド
ス

（2）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更： 無
- ② ①以外の会計方針の変更： 無
- ③ 会計上の見積りの変更： 無
- ④ 修正再表示： 無

（3）発行済株式数（普通株式）

- ① 期末発行済株式数（自己株式を含む）
- ② 期末自己株式数
- ③ 期中平均株式数

2025年5月期	6,693,500株	2024年5月期	6,693,500株
2025年5月期	667,597株	2024年5月期	668,297株
2025年5月期	6,025,903株	2024年5月期	5,997,195株

（参考） 個別業績の概要

1. 2025年5月期の個別業績（2024年6月1日～2025年5月31日）

（1）個別経営成績

(%表示は対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年5月期	1,679	7.3	231	18.5	197	△45.1	175	△41.1
2024年5月期	1,565	64.8	195	—	359	—	297	—

	1株当たり 当期純利益	潜在株式調整後 1株当たり当期純利益
	円 銭	円 銭
2025年5月期	26.50	—
2024年5月期	45.00	—

（2）個別財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2025年5月期	6,842	2,105	15.0	154.73
2024年5月期	7,193	2,028	13.1	142.68

（参考）自己資本 2025年5月期 1,025百万円 2024年5月期 945百万円

2. 2026年5月期の個別業績予想（2025年6月1日～2026年5月31日）

（％表示は、通期は対前期、四半期は対前年同四半期増減率）

	売上高		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	円 銭
第2四半期（累計）	—	—	—	—	—	—	—
通 期	—	—	—	—	—	—	—

※ 決算短信は公認会計士又は監査法人の監査の対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

2026年5月期の業績予想につきましては、前述のとおり、記載しておりません。本資料に記載されている将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な不確定要素により大きく異なる可能性があります。

○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況	2
(1) 当期の経営成績の概況	2
(2) 当期の財政状態の概況	3
(3) 当期のキャッシュ・フローの概況	4
(4) 今後の見通し	5
(5) 継続企業の前提に関する重要事象等	5
2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方	5
3. 連結財務諸表及び主な注記	6
(1) 連結貸借対照表	6
(2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書	8
連結損益計算書	8
連結包括利益計算書	9
(3) 連結株主資本等変動計算書	10
(4) 連結キャッシュ・フロー計算書	12
(5) 連結財務諸表に関する注記事項	14
(継続企業の前提に関する注記)	14
(会計方針の変更)	14
(セグメント情報等)	15
(1株当たり情報)	19
(重要な後発事象)	19

1. 経営成績等の概況

(1) 当期の経営成績の概況

当連結会計年度(2024年6月1日～2025年5月31日)における我が国経済は、雇用・所得環境の改善やインバウンド需要の拡大により、緩やかな回復基調が続きました。一方で、アメリカの通商政策の不確実性や世界的な資源エネルギー価格及び原材料価格の高騰による物価上昇が消費者マインドに悪影響を及ぼすことが懸念されるなど、依然として先行き不透明な状況が続いております。

このような環境のもと、当社グループでは、人気タイトルの運営を通じて堅実な収益基盤を確保するとともに、IP資産のグローバル展開を見据え、アジア地域を起点とした海外市場への進出を積極的に進めております。

	前連結会計期間 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計期間 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)	前期比 増減率
売上高(百万円)	12,274	13,969	13.8%
営業利益(百万円)	1,870	1,133	△39.4%
経常利益(百万円)	1,943	1,131	△41.8%
親会社株主に帰属する 当期純利益(百万円)	1,475	246	△83.3%

この結果、当社グループの当連結会計年度の業績は、売上高13,969百万円(前期比13.8%増加)、営業利益1,133百万円(前期比39.4%減少)、経常利益1,131百万円(前期比41.8%減少)、親会社株主に帰属する当期純利益246百万円(前期比83.3%減少)となりました。

当連結会計年度のセグメントごとの業績は次のとおりであります。

1. ゲーム事業

「ゴシックは魔法乙女～さっさと契約しなさい!～」(以下、「ゴシックは魔法乙女」といいます。)は、サービス開始10周年を記念し、多彩なキャンペーンやゲーム内イベントを実施することで、ユーザー満足度の向上に努めました。

5月には10周年を記念して、秋葉原でファンミーティングを開催し、声優の方々によるトークショー、楽曲制作者によるミニライブの実施、10周年を振り返るパネルの展示、オリジナルグッズの販売等を通じて、ユーザーの皆様と直接交流し、エンゲージメントを深める機会を創りました。

今後も、ユーザーの皆様とのつながりを大切に、より長く愛されるコンテンツとなるよう、一層努力してまいります。

「東方幻想エクリプス」は、ユーザーの「推し」で競う勢力対抗戦イベントやリリース1.5周年を記念した「ハーフアニバーサリー」イベントを開催し、ユーザーの満足度を高める施策を行いました。

5月5日に東京ビッグサイトで開催された「第二十二回博麗神社例大祭」に出展し、キャラクターイラストを使用したグッズ販売や試遊コーナーを設置する等、ゲームの魅力をお伝えし、ファンとの交流を図りました。

ローソンプリント、ミニストッププリントにおいて「東方幻想エクリプス」プロマイドを期間限定で販売し、認知度の拡大に努めております。

また、台湾地域においてゲーム内容の最適化やローカライズ品質の確認のため「東方幻想エクリプス」繁体字版のクローズド・ベータ・テストを実施しました。7月下旬のリリース予定となっており、アジア地域を足掛かりに海外マーケットにおける収益の獲得を目指していきます。

IPの魅力を多面的に発信し、国内外のファン層拡大と中長期的な成長基盤の構築を進めています。

連結子会社である株式会社でらゲーでは、主要ゲームである「モンスターストライク」が人気IPとのコラボイベントなどにより好調に推移し、引き続き当社グループの売上に大きく貢献しております。

「キングダム乱 -天下統一への道-」は、2025年2月にサービス開始から7周年を迎え、安定した運営を継続しております。日頃の感謝を込めて、初の公開収録イベントを開催し、観覧者特典としてノベルティグッズの配布や運営チームが直接質問に答えるコーナーの実施など、顧客エンゲージメントの強化に取り組んでおります。今後もIPの魅力を最大限に活かし、長期的な収益基盤の維持を図っていきます。

「メテオアリーナ」は、ユーザーの皆様へ、よりご満足頂けるサービスを提供するため、大幅なリニューアル・バージョンアップが必要と判断し、2025年3月から長期のメンテナンスを実施いたしました。6月25日にタイトル名を「メテオアリーナ・スターズ」へとリニューアルし、リブート版をリリースしましたが、今後の事業計画を慎重に精査した結果、想定していた収益の獲得が困難であると判断し、減損損失を計上しております。

	前連結会計期間 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計期間 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)	前期比 増減率
売上高 (百万円)	12,026	12,824	6.6%
セグメント利益 (百万円)	1,938	1,115	△42.5%

これらの結果、ゲーム事業セグメントにおける売上高は12,824百万円（前期比6.6%増加）となり、セグメント利益は1,115百万円（前期比42.5%減少）となりました。

2. 動画配信関連事業

連結子会社である株式会社capableのライブ配信事業およびYouTube事業においては、効率的な運営体制の構築を進め、利益率の改善を図ることで、引き続き安定した収益の確保に努めております。

また、成長戦略の一環として参入した店舗事業においては、顧客満足度の向上を軸に、組織体制の見直しや人材育成を重視し、集客力やブランディングの強化に取り組んでおります。

当期より連結子会社となった株式会社サクセスプラスは、のれん償却費を上回る利益水準を継続しており、今後も受託事業を中心に安定的な収益を確保するとともにライセンス事業への参入を通じて、海外マーケットにおける収益の獲得を目指して参ります。

	前連結会計期間 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計期間 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)	前期比 増減率
売上高 (百万円)	247	1,144	362.3%
セグメント利益 (百万円)	△67	18	—

これらの結果、動画配信関連事業セグメントにおける売上高は1,144百万円（前期比362.3%増加）となり、セグメント利益は18百万円（前期はセグメント損失67百万円）となりました。

(2) 当期の財政状態の概況

(総資産)

当連結会計年度末における総資産は、前連結会計年度末に比べて1,108百万円減少し13,248百万円となりました。主な内訳は、現金及び預金6,199百万円、売掛金1,073百万円、未収入金569百万円、ソフトウェア296百万円、ソフトウェア仮勘定1,903百万円、投資有価証券869百万円、長期貸付金431百万円、保険積立金460百万円であります。

(負債)

当連結会計年度末における負債は、前連結会計年度末に比べて589百万円減少し6,981百万円となりました。主な内訳は、買掛金694百万円、未払金1,055百万円、未払法人税等206百万円、未払消費税等122百万円、契約負債74百万円、長期借入金962百万円、長期未払金2,804百万円、繰延税金負債288百万円であります。

(純資産)

当連結会計年度末における純資産は、前連結会計年度末に比べて519百万円減少し6,266百万円となりました。主な内訳は、資本金182百万円、資本剰余金625百万円、利益剰余金5,429百万円、自己株式△1,200百万円、新株予約権1,080百万円、非支配株主持分45百万円であります。

(3) 当期のキャッシュ・フローの概況

当連結会計年度末における現金及び現金同等物（以下「資金」という。）は、6,192百万円となりました。

当連結会計年度末における各キャッシュ・フローの状況及びこれらの要因は次のとおりであります。

(営業活動によるキャッシュ・フロー)

営業活動の結果増加した資金は、922百万円となりました。これは主に、未収入金の減少額70百万円、法人税等の還付額66百万円、利息及び配当金の受取額61百万円の収入要因がありましたが、法人税等の支払額575百万円、利息の支払額101百万円、売上債権の増加額88百万円の支出要因があったことによるものであります。

(投資活動によるキャッシュ・フロー)

投資活動の結果減少した資金は、1,347百万円となりました。これは主に、無形固定資産の取得による支出1,085百万円、子会社株式の取得による支出779百万円の支出要因がありましたが、保険積立金の解約による収入358百万円、出資金の払戻による収入173百万円の収入要因があったことによるものであります。

(財務活動によるキャッシュ・フロー)

財務活動の結果増加した資金は、279百万円となりました。これは主に、長期借入れによる収入460百万円、非支配株主からの払込みによる収入210百万円の収入要因がありましたが、長期借入金の返済による支出239百万円、配当金の支払いによる支出90百万円の支出要因があったことによるものであります。

(参考) キャッシュ・フロー関連指標の推移

	2021年5月期	2022年5月期	2023年5月期	2024年5月期	2025年5月期
自己資本比率	57.4	31.2	23.8	34.9	38.8
時価ベースの自己資本比率	386.8	381.4	100.3	64.7	45.2
キャッシュ・フロー対有利子負債比率	—	—	43.0	173.2	135.1
インタレスト・カバレッジ・レシオ	—	—	296.7	54.0	9.1

自己資本比率：自己資本／総資産

時価ベースの自己資本比率：株式時価総額／総資産

キャッシュ・フロー対有利子負債比率：有利子負債／キャッシュ・フロー

インタレスト・カバレッジ・レシオ：キャッシュ・フロー／利払い

(注1) 各指標は、いずれも連結ベースの財務数値により算出しております。

(注2) 株式時価総額は、期末株価終値×期末発行済株式数により算出しております。

(注3) キャッシュ・フローは、営業キャッシュ・フローを利用しております。

営業キャッシュ・フローは、連結キャッシュ・フロー計算書の営業活動によるキャッシュ・フローを使用しております。有利子負債は、連結貸借対照表に計上されている負債のうち利子を支払っている全ての負債を対象としております。また、利払いにつきましては、連結キャッシュ・フロー計算書の利息の支払額を使用しております。

(注4) 2021年5月期及び2022年5月期の連結キャッシュ・フロー対有利子負債比率につきましては、営業キャッシュ・フローがマイナスのため記載を省略しております。

(4) 今後の見通し

2026年5月期においては、株式会社でらゲーの「モンスターストライク」や「キングダム乱 -天下統一への道-」といった人気タイトルの安定運営を基盤としながら、IP価値の最大化や海外マーケットをはじめとする新たな収益源の創出を図り、持続的な成長を目指してまいります。

当社の主力タイトルである「ゴシックは魔法乙女」は、リリースから10周年を迎えました。今後もユーザーの皆様を楽しませるイベントや施策を通じて、満足度を高めることで継続率の向上に取り組んで参ります。

「東方幻想エクリプス」では、オフラインイベントへの出展やグッズ販売により、認知度の向上やエンゲージメントの強化を図り、新規ユーザー獲得と継続率を高める取組を進めております。IPの魅力を最大限に活かしながらより長く遊んで頂けるタイトルを目指しております。

既存IPの海外展開に関しては、アジア市場へのリリースを皮切りに、グローバルな展開を加速させていく方針であり、5月下旬には、台湾地域において「東方幻想エクリプス」のクローズド・ベータ・テストを実施いたしました。

株式会社でらゲーでは、「ストリートファイター」シリーズなど数々のヒット作を手がけたクリエイター陣が参画し、当社取締役の岡本吉起を中心に「カミツクプロジェクト(仮)」の開発が進行しております。

また、「キングダム乱 -天下統一への道-」においては、外部課金決済サービスの導入による利益率の向上に努めて参ります。

以上を踏まえ2026年5月期の業績見通しにつきましては、ゲーム事業の事業環境が短期的に激しく変動することから、現時点では信頼性の高い半期及び通期の業績予想の算出が困難であると考えており、非開示とさせていただきますが、2025年5月期と比較して増収、増益を目指して参ります。

したがって、2026年5月期の業績予想につきましては、当面の進捗状況を踏まえ、今後、合理的な業績見通しの算定が可能となった時点で、速やかに開示いたします。

(5) 継続企業の前提に関する重要事象等

該当事項はありません。

2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方

当社は、国際財務報告基準(IFRS)の適用時期等につきまして、我が国における適用動向を注視している状況であり、今後の適用については未定であります。

3. 連結財務諸表及び主な注記

(1) 連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年5月31日)	当連結会計年度 (2025年5月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	6,341,863	6,199,851
売掛金	905,112	1,073,254
棚卸資産	51,415	93,407
未収入金	687,772	569,390
その他	568,639	543,460
流動資産合計	8,554,804	8,479,365
固定資産		
有形固定資産		
建物	76,732	76,753
機械装置及び運搬具	96,898	123,223
土地	2,999	2,999
有形固定資産合計	176,630	202,975
無形固定資産		
のれん	-	160,019
ソフトウェア	383,454	296,811
ソフトウェア仮勘定	2,360,486	1,903,901
その他	1,240	1,240
無形固定資産合計	2,745,181	2,361,972
投資その他の資産		
投資有価証券	1,035,029	869,216
長期貸付金	875,841	431,575
関係会社長期貸付金	332,770	331,770
保険積立金	737,784	460,073
繰延税金資産	41,939	61,938
その他	506,637	479,346
貸倒引当金	△649,381	△429,664
投資その他の資産合計	2,880,620	2,204,256
固定資産合計	5,802,432	4,769,205
資産合計	14,357,237	13,248,570

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年5月31日)	当連結会計年度 (2025年5月31日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	680,030	694,224
短期借入金	60,000	-
1年内返済予定の長期借入金	152,724	282,514
未払金	1,077,216	1,055,055
未払費用	347,140	337,302
未払法人税等	360,796	206,458
未払消費税等	89,127	122,458
契約負債	171,733	74,523
その他	88,486	141,772
流動負債合計	3,027,254	2,914,309
固定負債		
長期借入金	771,199	962,992
長期未払金	3,400,000	2,804,391
繰延税金負債	368,462	288,328
その他	4,107	11,711
固定負債合計	4,543,769	4,067,423
負債合計	7,571,023	6,981,732
純資産の部		
株主資本		
資本金	182,136	182,136
資本剰余金	623,088	625,345
利益剰余金	5,289,902	5,429,398
自己株式	△1,202,062	△1,200,561
株主資本合計	4,893,065	5,036,319
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	7,585	△3,193
為替換算調整勘定	105,529	107,937
その他の包括利益累計額合計	113,114	104,743
新株予約権	1,083,939	1,080,574
非支配株主持分	696,093	45,200
純資産合計	6,786,213	6,266,838
負債純資産合計	14,357,237	13,248,570

(2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書

連結損益計算書

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計年度 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)
売上高	12,274,200	13,969,156
売上原価	6,828,815	8,738,597
売上総利益	5,445,385	5,230,558
販売費及び一般管理費	3,574,920	4,096,873
営業利益	1,870,464	1,133,685
営業外収益		
受取利息	23,861	39,271
匿名組合投資利益	-	98,144
保険解約返戻金	-	81,209
貸倒引当金戻入額	226,657	-
持分法による投資利益	2,547	-
その他	85,702	34,058
営業外収益合計	338,768	252,684
営業外費用		
支払利息	55,902	53,752
為替差損	41,112	69,085
減価償却費	74,335	-
貸倒引当金繰入額	-	107,424
匿名組合投資損失	58,208	-
その他	36,420	24,498
営業外費用合計	265,980	254,761
経常利益	1,943,253	1,131,607
特別利益		
固定資産売却益	10,292	9,858
投資不動産売却益	125,106	-
その他	-	1,779
特別利益合計	135,398	11,638
特別損失		
減損損失	131,664	1,366,950
投資有価証券評価損	15,153	42,867
関係会社出資金評価損	-	51,819
関係会社株式評価損	-	10,000
出資金評価損	-	51,200
事業撤退損	40,785	-
固定資産除却損	633	-
特別損失合計	188,237	1,522,838
税金等調整前当期純利益又は税金等調整前当期純損失(△)	1,890,415	△379,591
法人税、住民税及び事業税	474,832	321,801
法人税等調整額	△46,096	△86,923
法人税等合計	428,735	234,878
当期純利益又は当期純損失(△)	1,461,679	△614,469
非支配株主に帰属する当期純損失(△)	△14,207	△860,957
親会社株主に帰属する当期純利益	1,475,887	246,488

連結包括利益計算書

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計年度 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)
当期純利益又は当期純損失 (△)	1,461,679	△614,469
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	30,025	△10,778
為替換算調整勘定	65,098	2,407
その他の包括利益合計	95,124	△8,370
包括利益	1,556,803	△622,839
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	1,571,011	238,117
非支配株主に係る包括利益	△14,207	△860,957

(3) 連結株主資本等変動計算書

前連結会計年度(自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)

(単位:千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	2,078,622	1,055,236	1,297,734	△1,238,805	3,192,787
当期変動額					
新株の発行	82,136	82,136	—	—	164,273
剰余金の配当	—	—	—	—	—
資本金から剰余金への振替	△1,978,622	1,978,622	—	—	—
欠損填補	—	△2,516,280	2,516,280	—	—
親会社株主に帰属する当期純利益	—	—	1,475,887	—	1,475,887
自己株式の取得	—	—	—	—	—
自己株式の処分	—	23,374	—	36,743	60,117
持分法適用会社の減少に伴う利益剰余金減少高	—	—	—	—	—
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	—	—	—	—	—
当期変動額合計	△1,896,485	△432,147	3,992,167	36,743	1,700,277
当期末残高	182,136	623,088	5,289,902	△1,202,062	4,893,065

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計			
当期首残高	△22,440	40,430	17,990	1,212,679	664,209	5,087,668
当期変動額						
新株の発行	—	—	—	—	—	164,273
剰余金の配当	—	—	—	—	—	—
資本金から剰余金への振替	—	—	—	—	—	—
欠損填補	—	—	—	—	—	—
親会社株主に帰属する当期純利益	—	—	—	—	—	1,475,887
自己株式の取得	—	—	—	—	—	—
自己株式の処分	—	—	—	—	—	60,117
持分法適用会社の減少に伴う利益剰余金減少高	—	—	—	—	—	—
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	30,025	65,098	95,124	△128,740	31,883	△1,732
当期変動額合計	30,025	65,098	95,124	△128,740	31,883	1,698,544
当期末残高	7,585	105,529	113,114	1,083,939	696,093	6,786,213

当連結会計年度(自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)

(単位:千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	182,136	623,088	5,289,902	△1,202,062	4,893,065
当期変動額					
新株の発行	—	—	—	—	—
剰余金の配当	—	—	△90,378	—	△90,378
資本金から剰余金への振替	—	—	—	—	—
欠損填補	—	—	—	—	—
親会社株主に帰属する当期純利益	—	—	246,488	—	246,488
自己株式の取得	—	—	—	△2,046	△2,046
自己株式の処分	—	2,256	—	3,547	5,804
持分法適用会社の減少に伴う利益剰余金減少高	—	—	△16,614	—	△16,614
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	—	—	—	—	—
当期変動額合計	—	2,256	139,495	1,501	143,253
当期末残高	182,136	625,345	5,429,398	△1,200,561	5,036,319

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計			
当期首残高	7,585	105,529	113,114	1,083,939	696,093	6,786,213
当期変動額						
新株の発行	—	—	—	—	—	—
剰余金の配当	—	—	—	—	—	△90,378
資本金から剰余金への振替	—	—	—	—	—	—
欠損填補	—	—	—	—	—	—
親会社株主に帰属する当期純利益	—	—	—	—	—	246,488
自己株式の取得	—	—	—	—	—	△2,046
自己株式の処分	—	—	—	△3,365	—	2,438
持分法適用会社の減少に伴う利益剰余金減少高	—	—	—	—	—	△16,614
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	△10,778	2,407	△8,370	—	△650,892	△659,263
当期変動額合計	△10,778	2,407	△8,370	△3,365	△650,892	△519,374
当期末残高	△3,193	107,937	104,743	1,080,574	45,200	6,266,838

(4) 連結キャッシュ・フロー計算書

	(単位：千円)	
	前連結会計年度 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計年度 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)
営業活動によるキャッシュ・フロー		
税金等調整前当期純利益又は税金等調整前当期純損失(△)	1,890,415	△379,591
減価償却費	179,235	341,637
のれん償却額	—	40,004
減損損失	131,664	1,366,950
貸倒引当金の増減額(△は減少)	△289,426	90,498
受取利息及び受取配当金	△32,536	△48,794
支払利息	55,902	53,752
為替差損益(△は益)	△1,599	20,523
持分法による投資損益(△は益)	△2,547	—
保険解約返戻金	—	△81,209
固定資産売却損益(△は益)	△135,398	△9,858
固定資産除却損	633	—
匿名組合投資損益(△は益)	58,208	△98,144
関係会社株式評価損	—	10,000
関係会社出資金評価損	—	51,819
出資金評価損	—	51,200
投資有価証券評価損益(△は益)	15,153	42,867
売上債権の増減額(△は増加)	247,392	△88,924
棚卸資産の増減額(△は増加)	12,496	△8,576
未収入金の増減額(△は増加)	△228,144	70,265
仕入債務の増減額(△は減少)	△79,376	△15,674
未払金の増減額(△は減少)	△110,030	7,827
未払費用の増減額(△は減少)	49,168	38,951
未収又は未払消費税等の増減額(△は減少)	△325,071	38,620
未払法人税等の増減額(△は減少)	△14,499	6,669
その他の資産の増減額(△は増加)	△80,485	32,278
その他の負債の増減額(△は減少)	51,455	△60,964
小計	1,392,608	1,472,128
利息及び配当金の受取額	19,391	61,395
利息の支払額	△10,539	△101,683
法人税等の支払額	△857,237	△575,556
法人税等の還付額	24,861	66,167
営業活動によるキャッシュ・フロー	569,085	922,451

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計年度 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)
投資活動によるキャッシュ・フロー		
有形固定資産の取得による支出	△91,349	△94,817
無形固定資産の取得による支出	△1,393,763	△1,085,350
投資不動産の売却による収入	443,596	—
連結の範囲の変更を伴う子会社株式の取得による支出	—	△779,154
投資有価証券の取得による支出	—	△7,588
出資金の払込による支出	△44,148	△99,445
出資金の払戻による収入	—	173,721
保険積立金の解約による収入	156,959	358,920
短期貸付金の増減額 (△は増加)	108,362	73,425
長期貸付けによる支出	△157,596	△12,000
長期貸付金の回収による収入	252,652	86,626
その他	21,374	38,225
投資活動によるキャッシュ・フロー	△703,911	△1,347,438
財務活動によるキャッシュ・フロー		
短期借入金の純増減額 (△は減少)	—	△60,000
長期借入れによる収入	39,739	460,000
長期借入金の返済による支出	△148,077	△239,610
新株予約権の行使による株式の発行による収入	95,650	2,438
非支配株主からの払込みによる収入	46,090	210,065
配当金の支払額	—	△90,378
その他	△1,642	△2,869
財務活動によるキャッシュ・フロー	31,760	279,646
現金及び現金同等物に係る換算差額	57,562	3,090
現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	△45,503	△142,249
現金及び現金同等物の期首残高	6,380,114	6,334,610
現金及び現金同等物の期末残高	6,334,610	6,192,360

(5) 連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(会計方針の変更)

該当事項はありません。

(連結株主資本等変動計算書関係)

前連結会計期間(自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)

1. 配当金支払額

該当事項はありません。

2. 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

当社は、新株予約権の権利行使に伴う新株の発行及び自己株式の処分により、当連結会計期間において資本金が82,136千円増加し、資本剰余金が105,510千円増加し、自己株式が36,743千円減少しております。

また、2023年9月1日付で資本金及び資本準備金の額の減少並びに剰余金の処分を行ったことにより、資本金が1,978,622千円、資本剰余金が537,658千円それぞれ減少し、利益剰余金が2,516,280千円増加しました。

これらの結果、当連結会計年度末において、資本金は182,136千円、資本剰余金は623,088千円、自己株式は1,202,062千円となっております。

当連結会計期間(自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)

1. 配当金支払額

決議	株式の種類	配当金の総額 (千円)	1株あたり配当額 (円)	基準日	効力発生日
2024年8月30日 定時株主総会	普通株式	90,378	15.00	2024年5月31日	2024年8月31日

2. 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

1. 報告セグメントの概要

(1) 報告セグメントの決定方法

当社の報告セグメントは、当社の構成単位のうち分離された財務情報が入手可能であり、取締役会が経営資源の配分の決定および業績を評価するために、定期的に検討を行う対象となっております。

当社グループは、事業領域別にセグメントを構成し、「ゲーム事業」、「動画配信関連事業」の2つを報告セグメントとしております。

(2) 各報告セグメントに属する製品及びサービスの種類

各報告セグメントの事業の概要は下記のとおりであります。

事業区分	事業の概要
ゲーム事業	スマートフォンゲームの開発・運営・受託、二次的著作物の企画・制作・販売・ライセンス許諾等
動画配信関連事業	ライブ配信プラットフォームの開発・運営、動画配信マネジメント・サポート、SNS広告等

2. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額の算定方法

報告されている事業セグメントの会計処理の方法は、連結財務諸表作成のために採用している会計処理の方法と同一であります。報告セグメントの利益は、営業利益であります。

3. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額に関する情報及び収益の分解情報
前連結会計年度(自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額 (注)	連結財務諸表 計上額
	ゲーム事業	動画配信 関連事業	計		
売上高					
顧客との契約から生じる収益	12,026,567	247,633	12,274,200	—	12,274,200
その他の収益	—	—	—	—	—
外部顧客への売上高	12,026,567	247,633	12,274,200	—	12,274,200
セグメント間の内部売上高又は振替高	—	—	—	—	—
計	12,026,567	247,633	12,274,200	—	12,274,200
セグメント利益又は損失(△)	1,938,159	△67,694	1,870,464	—	1,870,464
セグメント資産	4,547,280	68,409	4,615,690	9,741,546	14,357,237
その他の項目					
減価償却費	101,066	802	101,868	77,367	179,235
有形固定資産及び無形固定資産の増加額	3,284,162	5,106	3,289,268	453,450	3,742,719

(注) 調整額は、以下のとおりであります。

セグメント資産の調整額9,741,546千円は、各報告セグメントに配分していない全社資産であります。全社資産は主として各報告セグメントに帰属しない、現金及び預金、投資その他の資産であります。

当連結会計年度(自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額 (注)	連結財務諸表 計上額
	ゲーム事業	動画配信 関連事業	計		
売上高					
顧客との契約から生じる収益	12,824,240	1,144,915	13,969,156	—	13,969,156
その他の収益	—	—	—	—	—
外部顧客への売上高	12,824,240	1,144,915	13,969,156	—	13,969,156
セグメント間の内部売上高又は振替高	—	—	—	—	—
計	12,824,240	1,144,915	13,969,156	—	13,969,156
セグメント利益又は損失(△)	1,115,333	18,351	1,133,685	—	1,133,685
セグメント資産	4,089,208	365,442	4,454,651	8,793,919	13,248,570
その他の項目					
減価償却費	325,926	7,482	333,409	8,227	341,637
有形固定資産及び無形固定資産の増加額	1,228,321	227,873	1,456,195	21,024	1,477,219

(注) 調整額は、以下のとおりであります。

セグメント資産の調整額8,793,919千円は、各報告セグメントに配分していない全社資産であります。全社資産は主として各報告セグメントに帰属しない、現金及び預金、投資その他の資産であります。

【関連情報】

前連結会計年度(自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)

1. 製品及びサービスごとの情報

セグメント情報に同様の情報を開示しているため、記載を省略しております。

2. 地域ごとの情報

(1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

(2) 有形固定資産

本邦以外に所在している有形固定資産が、連結貸借対照表の有形固定資産の10%未満であるため、記載を省略しております。

3. 主要な顧客ごとの情報

(単位：千円)

顧客の名称又は氏名	売上高	関連するセグメント名
株式会社MIXI	7,450,541	ゲーム事業
Apple Inc.	2,985,004	ゲーム事業
Google LLC	1,383,935	ゲーム事業及び動画配信関連事業

(注) Apple Inc.及びGoogle LLCはプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者（一般ユーザー）に対する利用料等であります。

当連結会計年度(自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)

1. 製品及びサービスごとの情報

セグメント情報に同様の情報を開示しているため、記載を省略しております。

2. 地域ごとの情報

(1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

(2) 有形固定資産

本邦以外に所在している有形固定資産が、連結貸借対照表の有形固定資産の10%未満であるため、記載を省略しております。

3. 主要な顧客ごとの情報

(単位：千円)

顧客の名称又は氏名	売上高	関連するセグメント名
株式会社MIXI	7,261,936	ゲーム事業
Apple Inc.	3,478,463	ゲーム事業
Google LLC	1,671,694	ゲーム事業及び動画配信関連事業

(注) Apple Inc.及びGoogle LLCはプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者（一般ユーザー）に対する利用料等であります。

【報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報】

前連結会計年度(自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)

(単位：千円)

	報告セグメント			全社・消去	合計
	ゲーム事業	動画配信 関連事業	計		
減損損失	130,744	920	131,664	—	131,664

当連結会計年度(自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)

(単位：千円)

	報告セグメント			全社・消去	合計
	ゲーム事業	動画配信 関連事業	計		
減損損失	1,361,809	5,141	1,366,950	—	1,366,950

【報告セグメントごとののれんの償却額及び未償却残高に関する情報】

前連結会計年度(自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)

該当事項はありません。

当連結会計年度(自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)

(単位：千円)

	報告セグメント			全社・消去	合計
	ゲーム事業	動画配信 関連事業	計		
当期償却額	—	40,004	40,004	—	40,004
当期末残高	—	160,019	160,019	—	160,019

(1株当たり情報)

前連結会計年度 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)		当連結会計年度 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)	
1株当たり純資産額	830円87銭	1株当たり純資産額	853円16銭
1株当たり当期純利益	246円10銭	1株当たり当期純利益	40円90銭
潜在株式調整後1株当たり当期純利益	224円38銭	潜在株式調整後1株当たり当期純利益	39円66銭

(注) 1株当たり当期純利益及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益の算定上の基礎は、以下のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2023年6月1日 至 2024年5月31日)	当連結会計年度 (自 2024年6月1日 至 2025年5月31日)
1株当たり当期純利益		
親会社株主に帰属する当期純利益(千円)	1,475,887	246,488
普通株主に帰属しない金額(千円)	—	—
普通株式に係る親会社株主に帰属する当期純利益(千円)	1,475,887	246,488
普通株式の期中平均株式数(株)	5,997,195	6,025,903
潜在株式調整後1株当たり当期純利益		
普通株式増加数(株)	580,501	189,826
(うち新株予約権)(株)	(580,501)	(189,826)

(重要な後発事象)

(投資に係る重要な事象)

当社グループが出資している匿名組合契約につきまして、2025年7月22日付で清算とともに分配金の受領を予定しております。このため、翌連結会計年度に営業外収益215,442千円を計上する見込みであります。