

AGENDA

1. 2025年9月期決算概要

2.参考資料

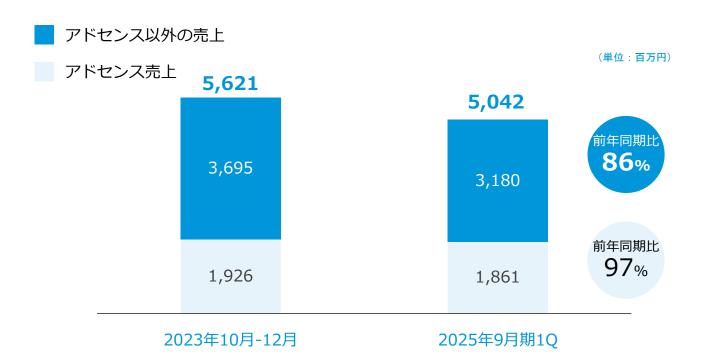


Expand the World with Great Zeal





- ・ アドセンス売上は前年同期比97%。
- ・ アドセンス以外の売上は前年同期比86%。







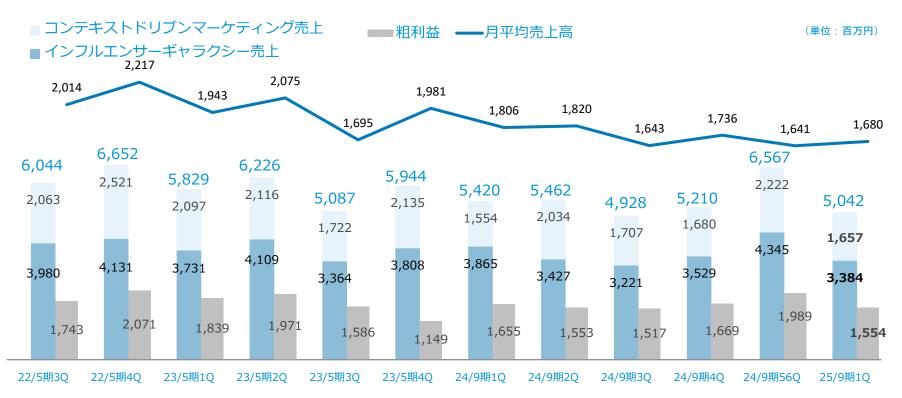
・ 営業利益および当期純利益は構造改革が順調に進捗したため増益

(百万円)	25/9期 1Q	2023年10月-12月	前年同期比
売 上 高	5,042	5,621	90%
粗利益	1,554	1,598	97%
販 管 費	1,406	1,533	92%
営業利益	147	64	230%
親会社株主に帰属する当期純利益	79	△277 -%	





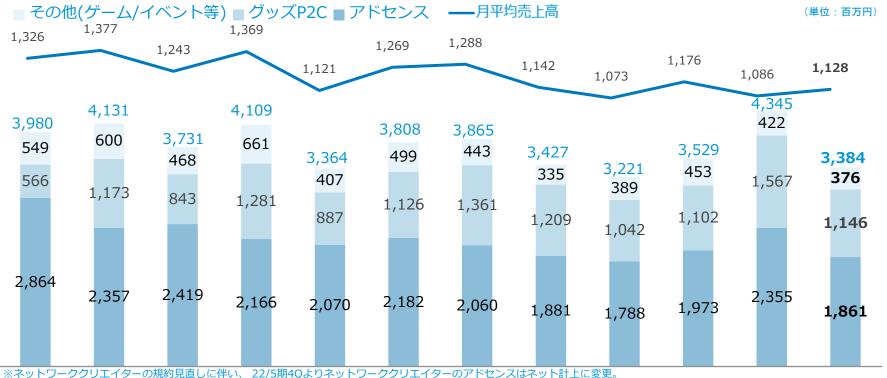
・ 月平均売上高は前四半期比増収となり下げ止まる。







月平均売上高は前四半期比増収となり下げ止まる。

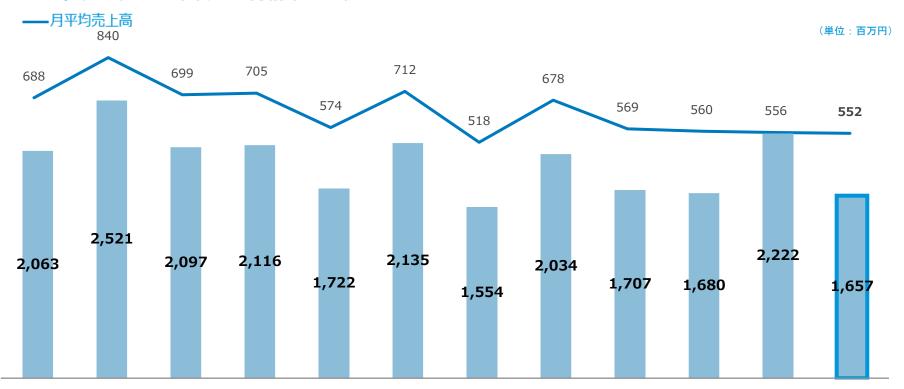








- 月平均売上高は減収傾向。
- ・ 組織改編や営業戦略の再構築を継続し、売上回復を図る。

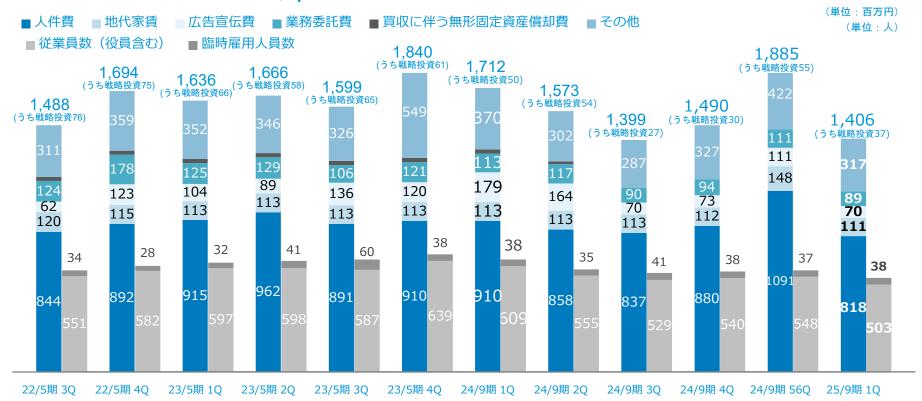


© UUUM Co.,Ltd. All rights reserved.





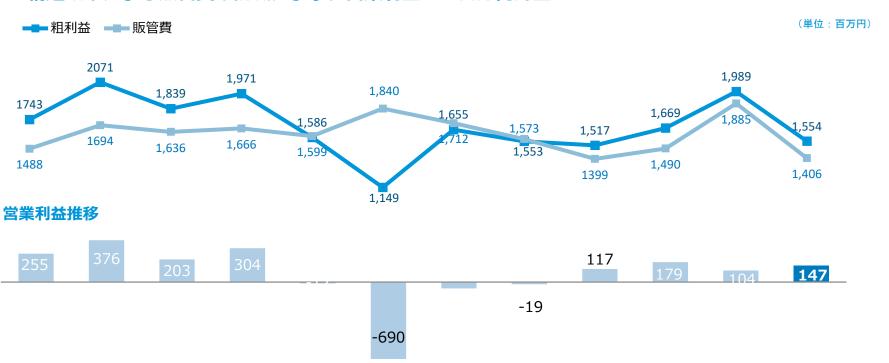
- 構造改革による人員数適正化、広告宣伝費の抑制により販管費の削減を継続
- ・ 月平均販管費は469百万円/月







・構造改革による販管費の削減により、営業利益147百万円計上

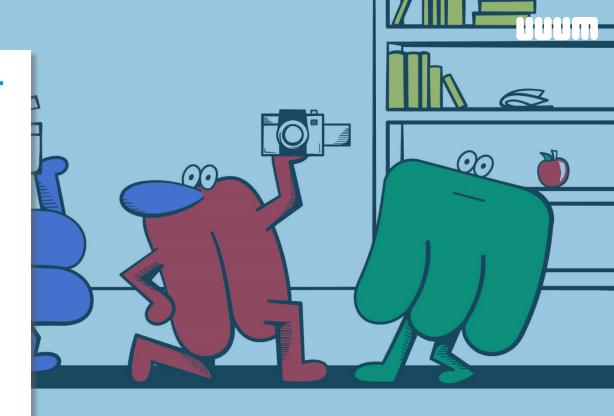


22/5期 3Q 22/5期 4Q 23/5期 1Q 23/5期 2Q 23/5期 3Q 23/5期 4Q 24/9期 1Q 24/9期 2Q 24/9期 3Q 24/9期 4Q 24/9期 56Q 25/9期 1Q

AGENDA

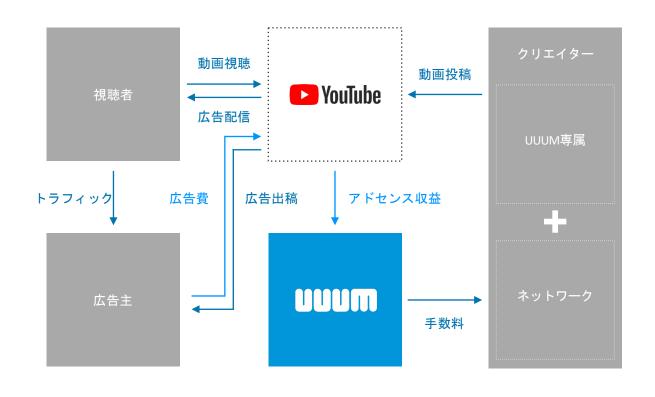
1.2025年9月期決算概要

2.参考資料



Expand the World with Great Zeal





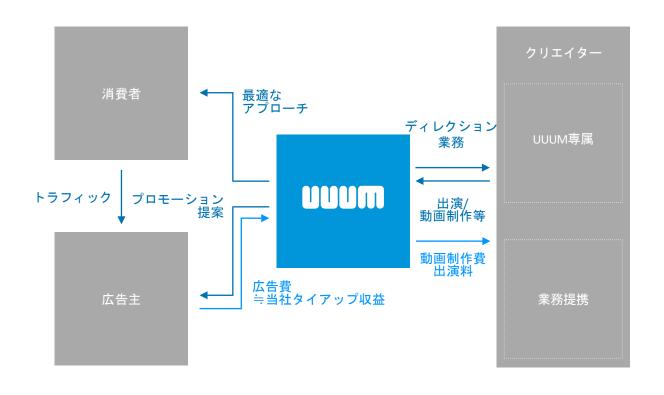
アドセンス収益(当社売上)=動画再生回数×再生単価

*ネットワーククリエイター等一部のクリエイターについてはアドセンス収益(当社売上)=動画再生回数×再生単価×手数料率

Copyright © UUUM Co.Ltd. All rights reserved.



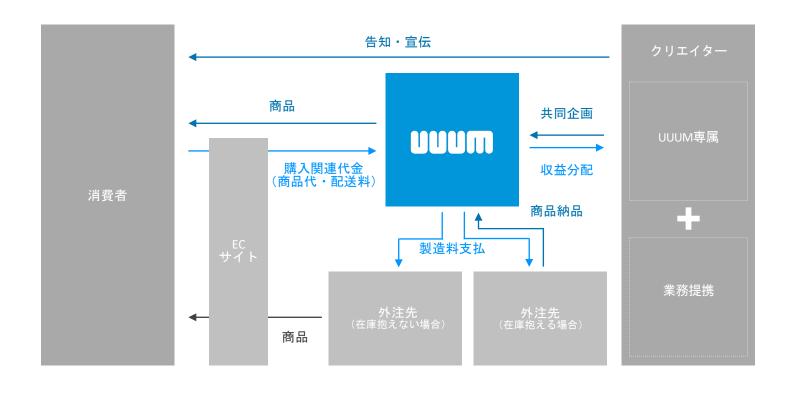




タイアップ収益(当社売上)=媒体費・制作費・キャスティング費・PR費・キャンペーン費等



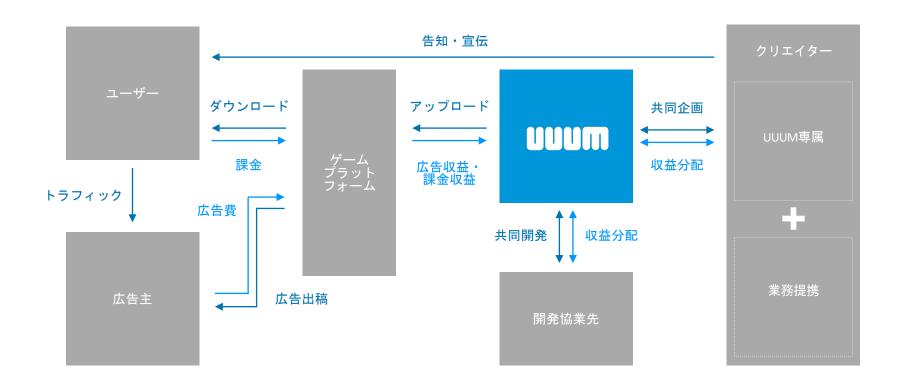




グッズ収益(当社売上)=商品代金+配送料







ゲーム収益(当社売上)=ゲーム広告収入+ゲーム課金収入



項目	主要なリスク	顕在化の可能性 /時期	顕在化した 場合の影響度	リスク対応策
広告市場の動向	• 景気の低迷等の理由による広告出稿の落ち込み	中/中長期	大	広告市場におけるビジネス領域の 拡大によるシェア拡大広告市場に依存しないビジネスの 拡大
新規事業開発について	• 新規事業に関して、予測とは異なる状況が 発生し、計画通りに進まない場合	大/中長期	中	自社の強みを活かした新規事業の 選定撤退ラインの明確化
特定のクリエイタ ーへの依存	トップクリエイターの活動が休止・停止した場合スキャンダルや炎上によりクリエイター活動に影響が生じた場合	中/中長期	低~中	クリエイターへのコンプライアンスの徹底幅広いクリエイターとのビジネス拡大

注:その他のリスクは、有価証券報告書の「事業等のリスク」を参照



免責事項:

本資料は、事業や業績に関する情報提供を目的としたものであり、当社が発行する有価証券の投資を勧誘することを目的に作成したものではありません。また、本資料に掲載された情報や見通しは、資料作成時点において入手可能な情報を基にしております。本資料の内容には当社の判断が含まれており、様々な要因により実際の業績や結果と異なることがあります。

