



# 決算補足説明資料 (2024年6月期 第2四半期)

---

証券コード:4073

株式会社ジィ・シィ企画

# 目次

- 01 事業内容
- 02 2024年6月期 第2四半期 決算概要
- 03 成長戦略と取り組み状況

# 01 事業内容

# 会社概要

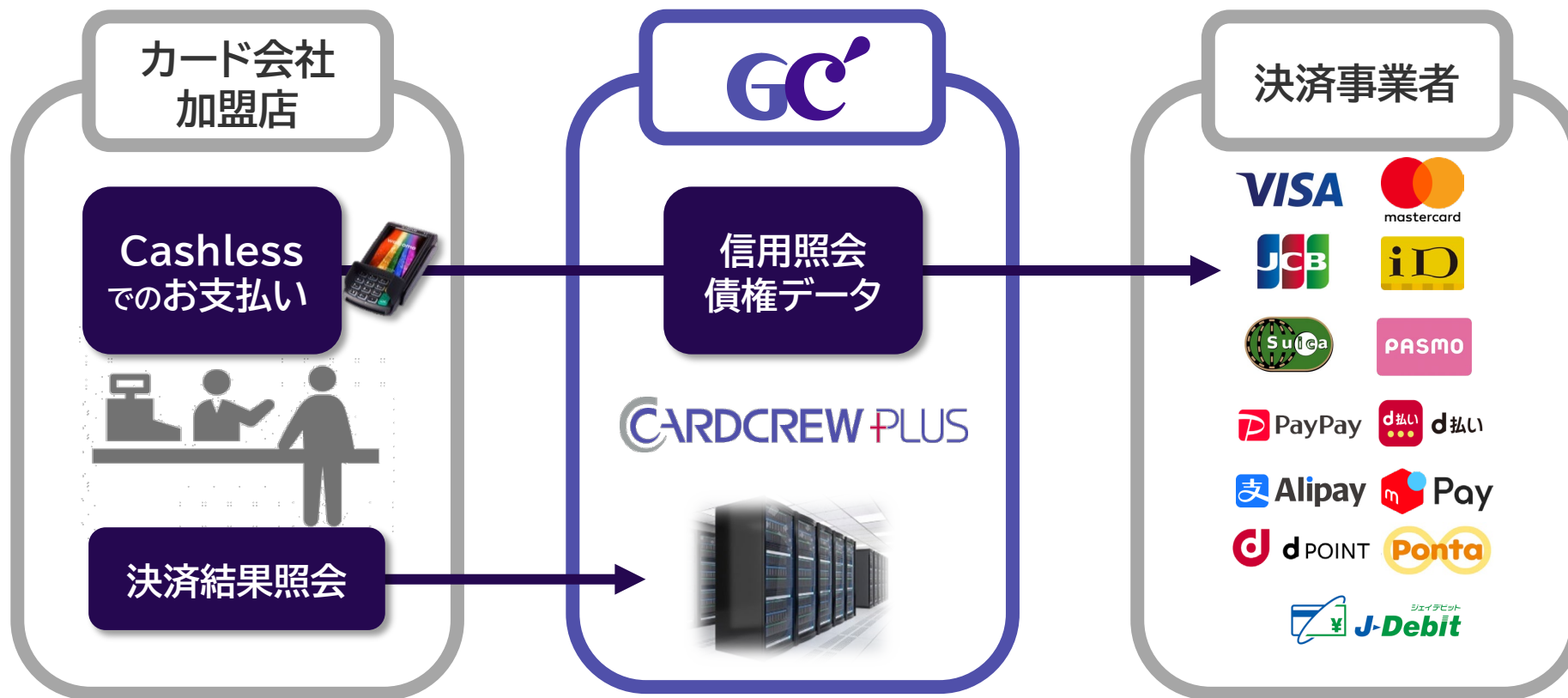
---

|      |   |
|------|---|
| 会社名  | 株式会社 ジィ・シィ企画  |
| 代表者  | 代表取締役社長 矢ヶ部 啓一  |
| 資本金  | 4億3,217万円   |
| 設立   | 1995年9月13日  |
| 従業員数 | 111名（2023年12月31日現在）   |
| 所在地  | 千葉県佐倉市王子台一丁目28番8号   |
| 事務所  | TOKYO HORI BLDG BRANCH<br>東京都港区新橋2-5-2 堀ビル303号室<br>米沢事務所<br>山形県米沢市大町4丁目5-38 新日本エンジニアリング株式会社ビル4F<br>札幌R&Dセンター<br>札幌市北区北11条西4丁目2番19号 ASCN11ビル3F |



# 事業概要

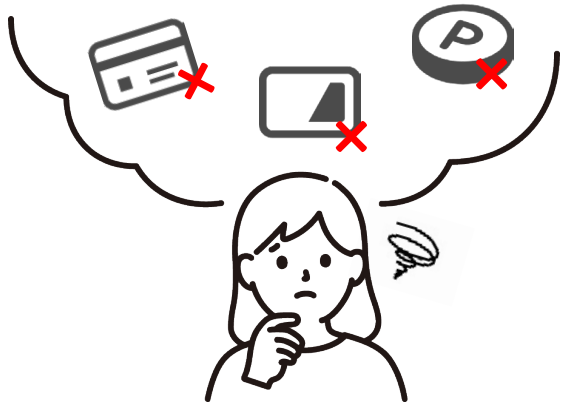
- ｜キャッシュレス決済のシステムを開発し、カード会社加盟店へご提供しております。
- ｜自社開発のキャッシュレス決済パッケージソフト **CARDCREW PLUS** を基盤に事業を行っています。
- ｜**CARDCREW PLUS** を活用して、決済ASPサービスを展開しています。



# 事業概要イメージ1

キャッシュレス決済システムが無いと...

カード決済、電子マネー決済  
ポイントサービスが  
利用できない...



当社のキャッシュレス決済サービスをご利用いただくと...

カード決済/電子マネー決済/ポイントサービスが **利用できる** ○

## 決済システム導入タイプ

キャッシュレス決済システムの導入支援を行い  
システム導入費用を頂きます。

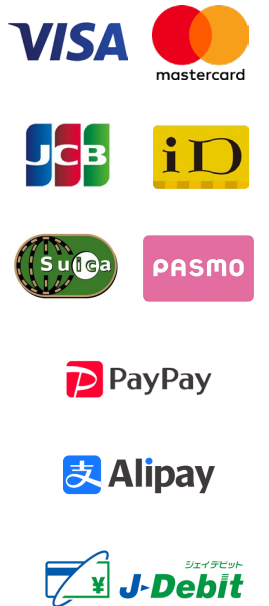


## ASPサービス利用タイプ

キャッシュレス決済ASPサービスをご提供し  
サービスご利用代金を頂きます。



## 決済事業者



## キャッシュレス決済システムのカスタマイズ・受託開発

GC

CARDCREW PLUS



カスタマイズ

受託開発

お客様

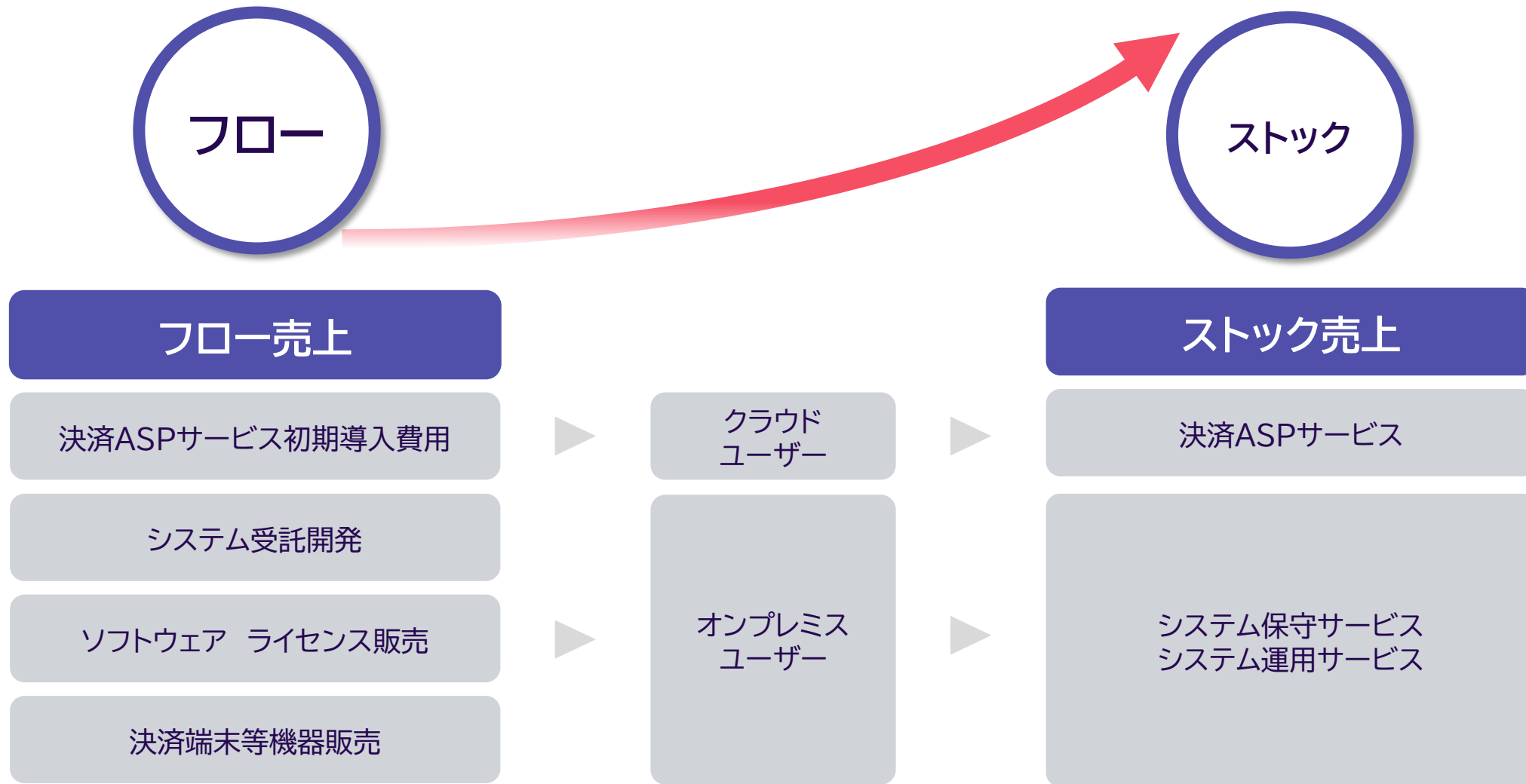
- お客様固有の
- ・決済サーバーシステム
  - ・端末アプリケーション
  - ・決済システム

これまで蓄積してきた決済システムのノウハウをもとに、お客様のリクエストに応じた決済サーバーシステム・決済端末アプリケーションのカスタマイズを行います。

また、個別の受託開発も行っております。

# ビジネスモデル

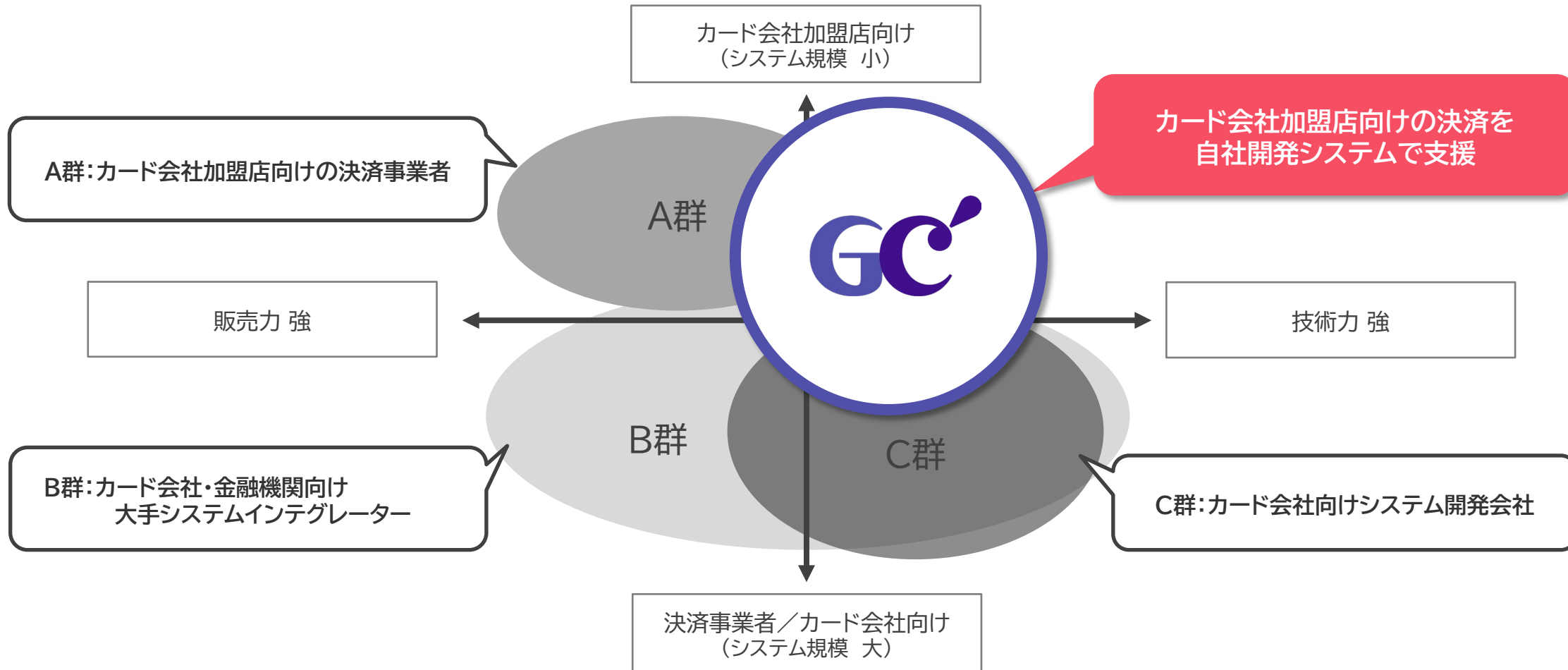
## フロー売上がきっかけにストック売上が拡大するモデル





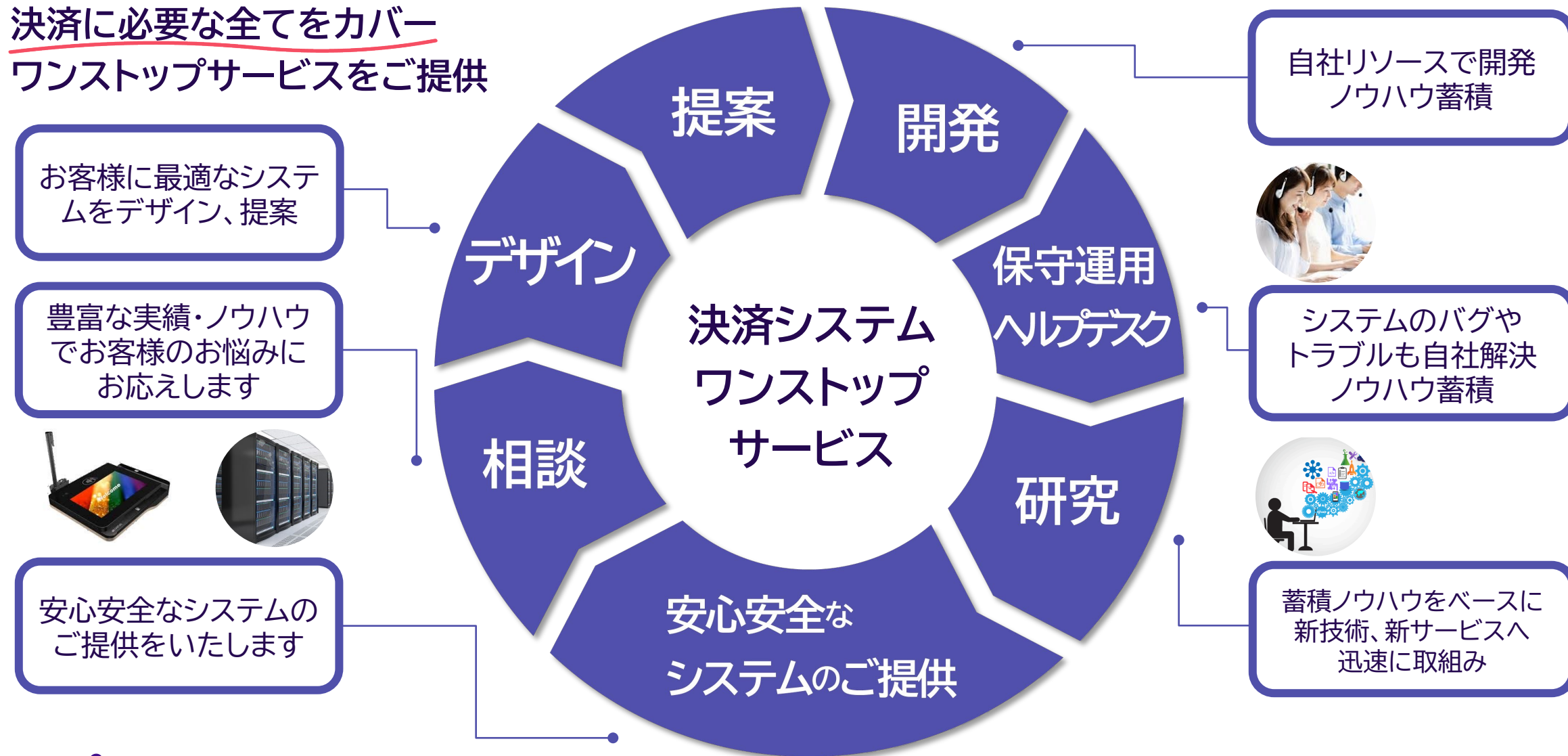
# 事業領域

## ジィ・シィ企画は、キャッシュレス決済システム事業において カード会社加盟店様の決済を自社開発システムで支援



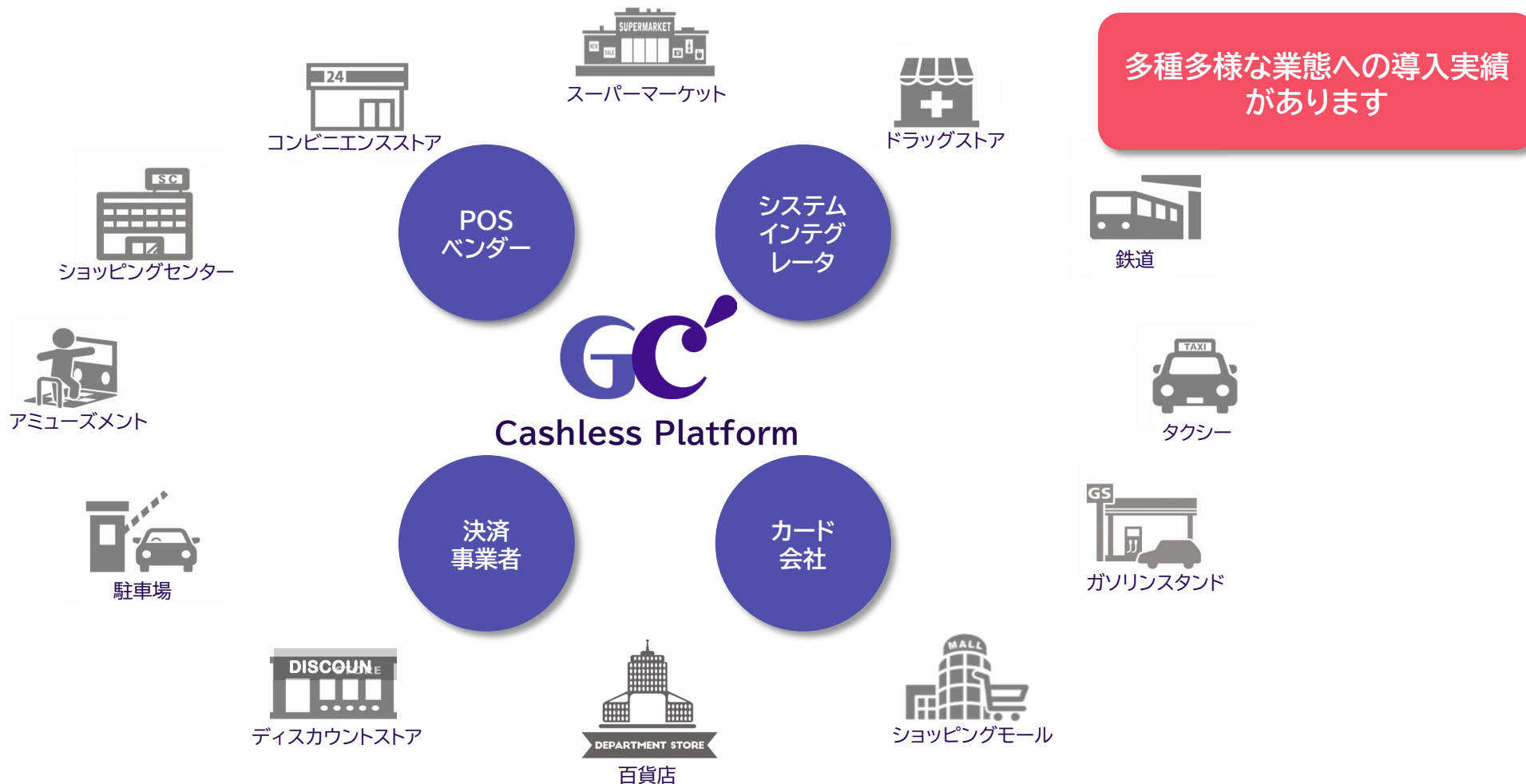
# 当社の強み: 決済システムワンストップサービス

決済に必要な全てをカバー  
ワンストップサービスをご提供



# 当社の強み: 主要な事業者との営業的なアライアンス

決済を支える主要な事業者との営業的なアライアンスにより  
幅広いエンドユーザーにサービスをご提供いたします。



# 当社の強み:多様な決済手段に対応

## キャッシュレスプラットフォームをベースに多様な決済手段に対応



記載されているロゴ、サービス名、製品名は各社の登録商標または商標です。

## 02 2024年6月期 第2四半期 決算概要

# 2024年6月期 第2四半期 業績サマリー(対前年同期比)

■売上高は、959百万円(前年同期比+36.8%)、営業利益は82百万円となり、売上高及び各利益ともに前年同期を大幅に上回りました。

| (単位:百万円) | 2023年6月期<br>2Q実績 | 2024年6月期<br>2Q実績 | 前年同期<br>増減 | 前年同期比<br>(%) |
|----------|------------------|------------------|------------|--------------|
| 売上高      | 701              | 959              | +257       | +36.8        |
| 営業利益     | △159             | 82               | +241       | —            |
| 経常利益     | △164             | 80               | +245       | —            |
| 当期純利益※   | △617             | 81               | +699       | —            |

※ 前年同期に固定資産の減損損失を計上

# 2024年6月期 第2四半期 業績ハイライト

---

## ① 前年同期比大幅増\_ペイメントインテグレーション事業

■ 前期受注した「キャッシュレス決済システムリプレイス」のハードウェア及びライセンスやその他大型案件の売上計上により、前年同期比+215百万円(+84.3%)と大きく上回りました。

## ② 前年同期増\_ペイメントサービス事業

■ 既存ユーザーの新案件サービスの売上計上等により、前年同期比+42百万円(+9.5%)と前年同期を上回りました。

## ③ 積極的に拡販活動中\_その他事業

■ アプリのアップデート(OEM実装)やPoCを実施、自治体や民間企業を中心に営業活動を展開、各種イベントにも積極的に出展、引続き拡販活動を実施。

# 2024年6月期 第2四半期 セグメント損益状況(対前年同期比)

■ ペイメントインテグレーション事業、ペイメントサービス事業:

大型案件の売上計上及びコスト低減に努めた結果、**前年同期から大幅な増収増益を達成**

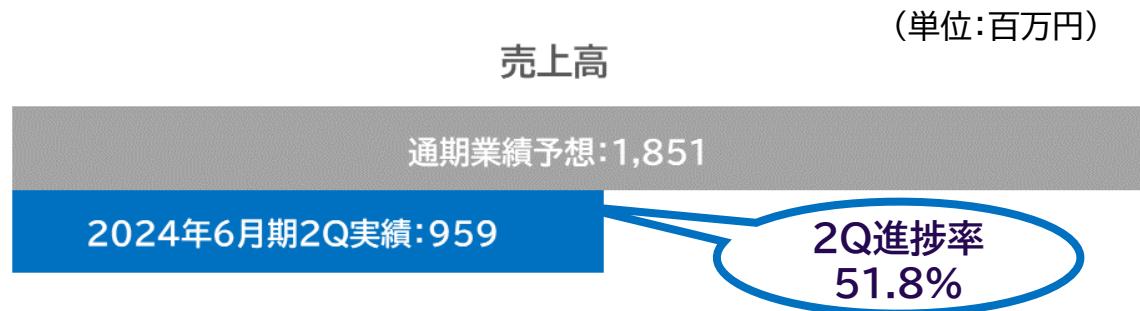
■ その他事業: **当期は先行投資の位置づけ、拡販活動に注力し、将来の業容拡大を見込む**

| (単位:百万円)         |       | 2023年6月期<br>2Q実績 | 2024年6月期<br>2Q実績 | 前年同期<br>増減 | 前年同期<br>比<br>(%) |
|------------------|-------|------------------|------------------|------------|------------------|
| ペイメントインテグレーション事業 | 売上高   | 255              | 471              | +215       | +84.3%           |
|                  | 営業利益  | ▲100             | 84               | +185       | —                |
|                  | 営業利益率 | —                | 18.0%            | —          | —                |
| ペイメントサービス事業      | 売上高   | 446              | 488              | +42        | +9.5%            |
|                  | 営業利益  | 4                | 39               | +35        | +869.0%          |
|                  | 営業利益率 | 0.9%             | 8.1%             | +7.2P      | —                |
| その他事業            | 売上高   | 0                | —                | ▲0         | —                |
|                  | 営業利益  | ▲62              | ▲42              | +20        | —                |
|                  | 営業利益率 | —                | —                | —          | —                |



# 2024年6月期 通期業績予想に対する進捗状況

2Qは大型案件の売上計上により好調に推移し、2024年6月期の業績予想を超える利益水準で推移しております。今後の見通しについて、ペイメントインテグレーション事業における案件規模の大型化による期ずれの可能性への考慮が必要なことや、引き続き、来期以降の事業成長に向けた先行投資を検討しているため、業績予想を据え置いております。



| (単位:百万円)         | 2024年6月期<br>2Q実績 | 2024年6月期<br>通期業績予想 | 進捗率    |
|------------------|------------------|--------------------|--------|
| 売上高              | 959              | 1,851              | 51.8%  |
| ペイメントインテグレーション事業 | 471              | 810                | 58.1%  |
| ペイメントサービス事業      | 488              | 1,039              | 47.0%  |
| その他事業            | —                | 3                  | -      |
| 営業利益             | 82               | 41                 | 200.0% |



## 03 成長戦略と取り組み状況

# 成長戦略① マーケットターゲットの拡大

事業規模を問わずカード会社との協業・マルチ決済端末サブスク型販売のサービス展開で  
様々なニーズに幅広くアプローチ



【大・中規模】約11,900社

【小規模】約185,000社



規模を問わず  
ターゲット拡大

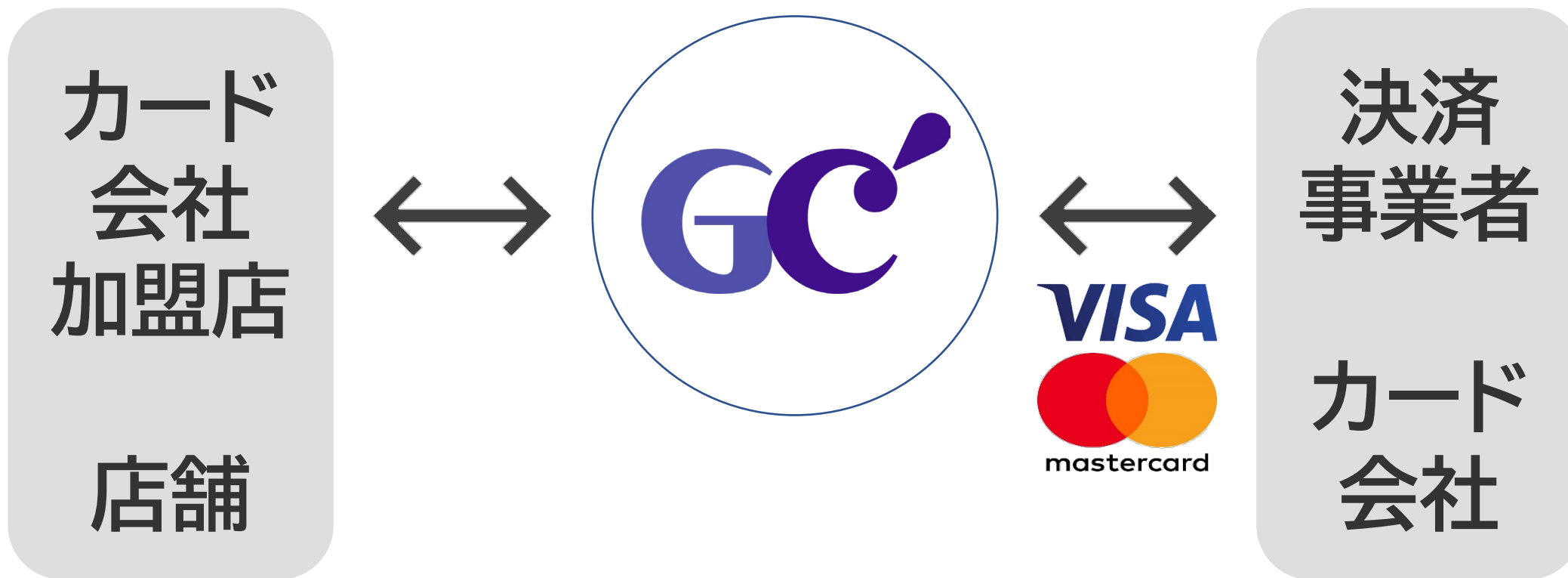


トピック

アライアンス先のカード会社との共同提案を継続中。後述の成長戦略③④のトピックが商談先にも好感触。

## 成長戦略② 国際ブランド決済ネットワーク接続サービス

国際ブランド決済ネットワークへのシフトによって  
カード会社とカード会社加盟店の決済コストを低減し、当社の収益水準を向上



トピック

カード会社から紹介の加盟店への商談およびカード会社との協業への取り組みを継続中。後述の成長戦略③④のトピックが商談先にも好感触。



# 成長戦略③ マルチ決済端末のサブスク型販売



## 決済端末サブスクリプションサービス「サクラ」提供中

導入時の加盟店のコストを低減し、安価にキャッシュレス決済を開始可能。加盟店で端末資産管理不要であり、管理の手間やコスト低減が期待できること、事業規模を問わずにご提供可能であることからユーザー拡大が期待できる。

## 共通ポイント実装

ポイント（オプション）



モバイルタイプ端末では  
dポイントが標準利用可能。

記載されているロゴ、サービス名、製品名は各社の登録商標または商標です



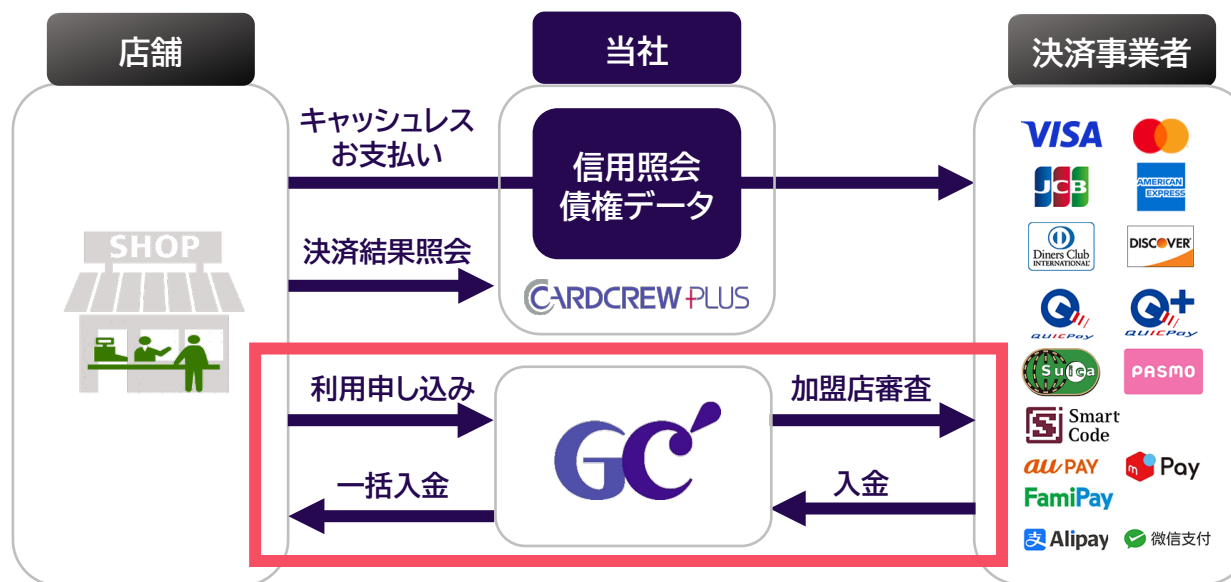
**【トピック】キャッシュレス次世代型マルチ決済端末に共通ポイント実装**  
モバイル型端末に共通ポイント「dポイント」を実装し、標準機能として利用可能。  
同端末は、サブスクサービスの取扱端末となっており、多様化する決済手段に対応。  
詳細はニュースリリースをご確認ください。 [https://www.gck.co.jp/news/news\\_2635/](https://www.gck.co.jp/news/news_2635/)



# 成長戦略④ 決済手数料売上

決済関連契約を一本化しキャッシュレス決済を手軽に導入可能なソリューション提供の準備中

## 包括代理加盟店契約



記載されているロゴ、サービス名、製品名は各社の登録商標または商標です。記載している決済事業者は一例であります。詳細はお問い合わせください。



### 【トピック】対面決済における包括代理加盟店契約を各決済事業者様と締結

現行の決済システムのワンストップサービス提供に加えて、店舗様と各決済事業者様との契約を当社が代理。決済に関わることは当社が一本化して実施することで、店舗様・決済事業者様の負担や管理コスト低減可能なソリューションの提供ができるようになる。

詳細はニュースリリースをご確認ください。 [https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000008.000091233.html](https://prt看mes.jp/main/html/rd/p/000000008.000091233.html)





# 成長戦略⑤ ヘルスケアサービス NUCADOCO

従業員を3Dアバター化、3Dデータ化により3つのサービス展開を目指します

①ヘルスケアアプリ②3Dスキャナサブスク③3D身体データ利活用



【トピック】 各種イベントへ積極的に出展。幕張メッセで開催された最新ITの展示会「CEATEC 2023」の千葉県ブースに出展。ご来場者にヘルスケアアプリ、3Dボディスキャン実機を体験いただき「自分のリアルアバターを持つとアバターを元気にしたくなる意識になりますね。素晴らしいアイデアです。」等のお声をいただいた。出展の様子はメディアに掲載された。

詳細はニュースリリースをご確認ください。[https://www.gck.co.jp/news/news\\_nucadoco-ceatec-2023/](https://www.gck.co.jp/news/news_nucadoco-ceatec-2023/)  
[https://www.gck.co.jp/news/news\\_2670/](https://www.gck.co.jp/news/news_2670/)

# サステナブル SDGs への取組み

■ キャッシュレス決済の推進がSDGsへの貢献と捉え、キャッシュレス比率向上のための施策を実施して参ります

## 地域イベント出展



【トピック】 本社のある千葉県佐倉市で開催された「佐倉・産業大博覧会」に出展  
来場されたかたに「おみせやさんごっこ」企画でキャッシュレス決済端末を疑似体験いただいた。

詳細はニュースリリースをご確認ください。 [https://www.gck.co.jp/news/news\\_2689/](https://www.gck.co.jp/news/news_2689/)





## 株式会社ジイ・シイ企画

<https://www.gck.co.jp/>

本資料に関するお問い合わせ先

HP「その他お問い合わせ」

<https://www.gck.co.jp/inquiry/>



# 免責事項:本開示の取り扱いについて

---

本資料に記載されている将来の見通しに関しては、当該資料を作成した時点で当社が入手可能な情報に基づき、当社が合理的であると判断したものです。

これら将来の見通しは、市況や政治・経済状況など様々な不確実性を含むものであり、実際の業績とは異なる場合があります。

本資料は、当該株式の購入や売却等の投資勧誘を目的とするものではありません。

投資は、ご自身の判断のもと、ご自身の責任において行っていただくようお願いいたします。